

ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΔΙΑΙΤΗΤΩΝ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΕΛΛΑΔΟΣ



ΕΠΙΣΗΜΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ

ΕΠΙΣΗΜΕΣ ΔΙΕΥΚΡΙΝΗΣΕΙΣ 2010

Μετάφραση από το πρωτότυπο της FIBA με τίτλο:

«Official Basketball Rules 2010

Official Interpretations»

As approved by

FIBA Central Board

San Juan, Puerto Rico, 17th April 2010

Επιμέλεια Μετάφρασης

Κορομηλάς Κωνσταντίνος

Μπίκας Βασίλειος



FIBA

We Are Basketball

ΕΠΙΣΗΜΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΕΠΙΣΗΜΕΣ ΔΙΕΥΚΡΙΝΗΣΕΙΣ 2010

Οι διευκρινήσεις που παρουσιάζονται στο παρόν έγγραφο είναι οι επίσημες διευκρινήσεις των κανονισμών καλαθοσφαίρισης FIBA 2010 και είναι σε ισχύ από 1^η Οκτωβρίου 2010. Όπου οι διευκρινήσεις στο παρόν έγγραφο διαφέρουν από τις προηγούμενα δημοσιευμένες διευκρινήσεις της FIBA, το παρόν έγγραφο θα υπερισχύει.

Οι επίσημοι κανόνες καλαθοσφαίρισης FIBA εγκρίνονται από τον κεντρικό συμβούλιο της FIBA και αναθεωρούνται περιοδικά από την τεχνική Επιτροπή FIBA.

Οι κανόνες διατηρούνται όσο το δυνατόν σαφέστεροι και περιεκτικότεροι, αλλά εκφράζουν κυρίως τις αρχές παρά τις αγωνιστικές καταστάσεις. Δε μπορούν, εντούτοις, να καλύψουν την πλούσια ποικιλία των συγκεκριμένων περιπτώσεων που θα μπορούσαν να συμβούν κατά τη διάρκεια ενός παιχνιδιού καλαθοσφαίρισης.

Ο στόχος του παρόντος εγγράφου είναι να μετατραπούν οι αρχές και οι έννοιες του κανονισμού σε συγκεκριμένες και πρακτικές καταστάσεις που μπορεί να προκύψουν σε ένα κανονικό παιχνίδι καλαθοσφαίρισης.

Οι διευκρινήσεις των διαφορετικών καταστάσεων μπορούν να διεγείρουν τη σκέψη των διαιτητών και να συμπληρώσουν την αρχική λεπτομερή μελέτη των κανονισμών.

Οι επίσημοι κανόνες καλαθοσφαίρισης της FIBA θα παραμείνουν το κύριο έγγραφο κανονισμών καλαθοσφαίρισης της FIBA. Εντούτοις, ο διαιτητής θα έχει την πλήρη δύναμη και την εξουσία να πάρει αποφάσεις σχετικά με οποιοδήποτε σημείο που δεν καλύπτεται συγκεκριμένα από τους κανονισμούς ή τις ακόλουθες επίσημες διευκρινήσεις της FIBA.

ΑΡΘΡΟ 5 – ΠΑΙΚΤΕΣ - ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ

Κατάσταση 1

Εάν ένας παίκτης τραυματίζεται ή εμφανίζεται να τραυματίζεται και σαν αποτέλεσμα, ο προπονητής, ο βοηθός προπονητή, αναπληρωματικός ή οποιοδήποτε άλλο μέλος του πάγκου της ίδιας ομάδας εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο, αυτός ο παίκτης θεωρείται ότι έχει λάβει φροντίδα είτε του παρασχεθεί είτε όχι πραγματική φροντίδα.

Παράδειγμα:

Ο A4 εμφανίζεται να έχει τραυματιστεί στον αστράγαλο και το παιχνίδι σταματά.

(α) Ο γιατρός της ομάδας A εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο και φροντίζει τον τραυματισμένο αστράγαλο του A4.

(β) Ο γιατρός της ομάδας A εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο αλλά ο A4 έχει ήδη ανακάμψει.

(γ) Ο προπονητής της Α' ομάδας εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο να εκτιμήσει τον τραυματισμό του A4.

(δ) Ο βοηθός προπονητή της Α ομάδας, αναπληρωματικός της Α ομάδας ή συνοδός της Α εισέρχεται στον αγωνιστικό χώρο αλλά δεν φροντίζει τον A4.

Ερμηνεία:

Στις περιπτώσεις (α), (β), (γ), και (δ) ο A4 θεωρείται ότι έχει δεχτεί φροντίδα και θα πρέπει να αντικατασταθεί.

Κατάσταση 2

Δεν υπάρχει κανένα χρονικό όριο για τη μεταφορά ενός σοβαρά τραυματισμένου παίκτη από τον αγωνιστικό χώρο εάν σύμφωνα με το γιατρό, η μεταφορά είναι επικίνδυνη για τον παίκτη.

Παράδειγμα:

Ο A4 τραυματίζεται σοβαρά και το παιχνίδι σταματά για περίπου 15 λεπτά επειδή ο γιατρός υπολογίζει ότι η μεταφορά του από το αγωνιστικό χώρο θα μπορούσε να είναι επικίνδυνη για τον παίκτη.

Ερμηνεία:

Η γνώμη του γιατρού θα καθορίσει τον κατάλληλο χρόνο για τη μεταφορά του τραυματισμένου παίκτη από τον αγωνιστικό χώρο. Μετά από την αντικατάσταση, το παιχνίδι θα ξαναρχίσει χωρίς καμία κύρωση.

Κατάσταση 3

Εάν ένας παίκτης τραυματίζεται ή αιμορραγεί, ή έχει μια ανοικτή πληγή και δε μπορεί να συνεχίσει να παίζει αμέσως (περίπου 15 δευτερόλεπτα), αυτός πρέπει να αντικατασταθεί. Εάν ένα τάϊμ άουτ χορηγηθεί σε οποιαδήποτε ομάδα στο ίδιο χρονικό διάστημα που ο αγωνιστικός χρόνος είναι σταματημένος και ο παίκτης επανακάμψει κατά τη διάρκεια αυτού του τάϊμ άουτ, αυτός μπορεί να συνεχίσει να αγωνίζεται μόνο εάν η κόρνα του σημειωτή για το τάϊμ άουτ έχει ηχήσει, πριν ένας διαιτητής γνώψει στον αναπληρωματικό παίκτη για να γίνει παίκτης αγώνα.

Παράδειγμα:

Ο A4 τραυματίζεται και το παιχνίδι σταματά. Καθώς ο A4 δεν είναι σε θέση να συνεχίσει να αγωνίζεται αμέσως, ο διαιτητής σφυρίζει κάνοντας το κατάλληλο σήμα της αντικατάστασης.

Ο προπονητής της A (ή ο προπονητής της B) ζητά ένα τάϊμ άουτ:

- (α) Πριν ο αντικαταστάτης του A4 εισέλθει στο παιχνίδι.
- (β) Μετά που αντικαταστάτης του A4 έχει εισέλθει το παιχνίδι.

Στο τέλος του τάϊμ άουτ, ο A4 εμφανίζεται να έχει ανακάμψει και ζητά να παραμείνει στο παιχνίδι.

Ερμηνεία:

- (α) Το τάϊμ άουτ χορηγείται και εάν ο A4 ανακάμψει κατά τη διάρκεια του τάϊμ άουτ, αυτός μπορεί να συνεχίσει να παίζει.
- (β) Το τάϊμ άουτ χορηγείται αλλά ο αναπληρωματικός του A4 έχει ήδη εισέλθει στο παιχνίδι. Επομένως ο A4 δε μπορεί να επανέλθει μέχρις ότου κυλήσει μία φάση στο χρονόμετρο του αγώνα.

ΑΡΘΡΟ 7 - ΠΡΟΠΟΝΗΤΕΣ: ΕΞΟΥΣΙΕΣ ΚΑΙ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ

Κατάσταση 1

Τουλάχιστον 20 λεπτά πριν από την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού, κάθε προπονητής ή ο αντιπρόσωπός του θα παραδίδει στο σημειωτή έναν κατάλογο με τα ονόματα και τους αντίστοιχους αριθμούς των μελών της ομάδας που έχουν το δικαίωμα να συμμετέχουν στο παιχνίδι καθώς επίσης και το όνομα του αρχηγού της ομάδας, του προπονητή και του βοηθού προπονητού.

Ο προπονητής είναι προσωπικά υπεύθυνος για να βεβαιώσει ότι οι αριθμοί στον κατάλογο αντιστοιχούν στους αριθμούς στις εμφανίσεις των παικτών. Δέκα (10) λεπτά πριν την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού ο προπονητής θα επιβεβαιώσει τη συμφωνία των ονομάτων και των αντίστοιχων αριθμών των μελών της ομάδας του και τα ονόματα του προπονητή, του βοηθού προπονητή και του αρχηγού, υπογράφοντας το φύλλο αγώνος.

Παράδειγμα:

Η ομάδα Α παρουσιάζει στον προβλεπόμενο χρόνο τη λίστα της ομάδας στο σημειωτή. Οι αριθμοί δύο παικτών δεν είναι οι ίδιοι με τους αριθμούς που φέρονται στις εμφανίσεις τους ή το όνομα ενός παίκτη παραλείπεται από το φύλλο αγώνος.

Αυτό ανακαλύπτεται:

- (α) Πριν από την έναρξη του παιχνιδιού.
- (β) Μετά από την έναρξη του παιχνιδιού.

Ερμηνεία:

- (α) Οι λανθασμένοι αριθμοί διορθώνονται ή το όνομα του παίκτη προστίθεται στο φύλλο αγώνος χωρίς καμία κύρωση.
- (β) Ο διαιτητής σταματά το παιχνίδι σε μια κατάλληλη στιγμή ώστε να μη φέρει καμία ομάδα σε μειονεκτική θέση. Οι λανθασμένοι αριθμοί διορθώνονται χωρίς καμία κύρωση. Εντούτοις, το όνομα του παίκτη δε μπορεί να προστεθεί στο φύλλο αγώνος.

Κατάσταση 2

Τουλάχιστον δέκα (10) λεπτά πριν την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του παιχνιδιού, ο κάθε προπονητής θα υποδεικνύει του πέντε (5) παίκτες που πρόκειται να ξεκινήσουν το παιχνίδι. Πριν την έναρξη του παιχνιδιού θα τσεκάρει εάν υπάρχει λάθος σχετικά με αυτούς του πέντε (5) παίκτες και εάν συμβαίνει κάτι τέτοιο θα το γνωστοποιεί στον πλησιέστερο διαιτητή, όσο το δυνατόν συντομότερα. Εάν αυτό ανακαλύπτεται πριν την έναρξη του παιχνιδιού, οι πέντε αρχικοί παίκτες θα διορθώνονται. Μετά την έναρξη του παιχνιδιού, θα αγνοείται.

Παράδειγμα:

Ανακαλύπτεται ότι ένας (1) από τους παίκτες στον αγωνιστικό χώρο δεν είναι ένας από τους αρχικά δηλωμένους να ξεκινήσουν το παιχνίδι. Αυτό συμβαίνει:

- (α) Πριν την έναρξη του παιχνιδιού
- (β) Μετά την έναρξη του παιχνιδιού

Ερμηνεία:

- (α) Ο παίκτης θα αντικαθίσταται χωρίς καμία ποινή από έναν (1) από τους πέντε (5) παίκτες που επρόκειτο ν' αρχίσουν το παιχνίδι.
- (β) Το λάθος αγνοείται και το παιχνίδι θα συνεχιστεί.

ΑΡΘΡΟ 9 - ΑΡΧΗ ΚΑΙ ΤΕΛΟΣ ΜΙΑΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ

Κατάσταση 1

Ένα παιχνίδι δε θα αρχίσει εκτός αν κάθε ομάδα έχει ένα ελάχιστο αριθμό πέντε (5) παικτών στον αγωνιστικό χώρο, δικαιούμενους να αγωνιστούν και είναι έτοιμοι να αγωνιστούν. Εάν λιγότεροι από πέντε (5) παίκτες είναι στον αγωνιστικό χώρο την ώρα έναρξης του παιχνιδιού, οι διαιτητές πρέπει να είναι ελαστικοί σε οποιαδήποτε απρόβλεπτη περίπτωση-εις που θα μπορούσε να εξηγήσει την καθυστέρηση. Εάν μια λογική εξήγηση παρέχεται για την καθυστέρηση, δε θα πρέπει να καταλογίζεται τεχνική ποινή.

Εάν, εντούτοις, καμία τέτοια εξήγηση δεν παρέχεται, μία τεχνική ποινή ή/και απώλεια του παιχνιδιού θα προκύψει εξαιτίας της καθυστερημένης προσέλευσης των παικτών.

Παράδειγμα:

Κατά την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνος, η ομάδα Α έχει λιγότερους από πέντε (5) παίκτες στον αγωνιστικό χώρο, έτοιμους να αγωνιστούν.

- (α) Ο εκπρόσωπος της ομάδας Α είναι σε θέση να παρέχει μια λογική και αποδεκτή εξήγηση για την καθυστερημένη άφιξη των παικτών της ομάδας Α.
- (β) Ο εκπρόσωπος της ομάδας Α είναι ανίκανος να παρέχει μια λογική και αποδεκτή εξήγηση για την καθυστερημένη άφιξη των παικτών της ομάδας Α.

Ερμηνεία:

(α) Η έναρξη του παιχνιδιού θα καθυστερήσει για μέγιστο χρονικό διάλειμμα δέκα πέντε (15) λεπτών. Εάν οι απόντες παίκτες φθάσουν στον αγωνιστικό χώρο έτοιμοι να αγωνιστούν, πριν την πάροδο των δέκα πέντε (15) λεπτών, το παιχνίδι θα αρχίσει. Εάν οι απόντες παίκτες δεν έχουν φθάσει στο αγωνιστικό χώρο έτοιμοι να αγωνιστούν, πριν την πάροδο δέκα πέντε (15) λεπτών, το παιχνίδι θα κατακυρωθεί υπέρ της ομάδας Β λόγω υπαιτιότητας με σκορ 20:0.

(β) Η έναρξη του παιχνιδιού θα καθυστερήσει για μέγιστο χρονικό διάλειμμα δέκα πέντε (15) λεπτών. Εάν οι απόντες παίκτες φθάσουν στο αγωνιστικό χώρο έτοιμοι να αγωνιστούν, πριν την πάροδο των δέκα πέντε (15) λεπτών, μία τεχνική ποινή θα καταλογιστεί εις βάρος του προπονητή Α (καταγράφεται ως "B") και μετά το παιχνίδι θα ξεκινήσει. Εάν οι απόντες παίκτες δεν έχουν φθάσει στο αγωνιστικό χώρο έτοιμοι να αγωνιστούν, πριν την πάροδο των δέκα πέντε (15) λεπτών, το παιχνίδι θα κατακυρωθεί υπέρ της ομάδας Β λόγω υπαιτιότητας με σκορ 20:0.

Σε όλες τις περιπτώσεις, ο διαιτητής θα το αναγράψει στην πίσω πλευρά του φύλλου αγώνος, στην διοργανώτρια αρχή.

Κατάσταση 2

Το άρθρο 9 διευκρινίζει σε ποιό καλάθι μια ομάδα πρόκειται να αμυνθεί και σε ποιό καλάθι είναι αυτό που πρόκειται να επιτεθεί. Εάν από σύγχυση οποιαδήποτε περίοδος αρχίσει και με τις δύο ομάδες που επιτίθενται/αμύνονται σε λανθασμένα καλάθια, η κατάσταση θα διορθωθεί μόλις ανακαλύπτεται, χωρίς καμία ομάδα να τίθεται σε μειονεκτική θέση. Οποιαδήποτε πόντοι που σημειώθηκαν, χρόνος που κύλησε, σφάλματα που καταλογίσθηκαν κ.λπ. πριν την προσωρινή διακοπή του παιχνιδιού, παραμένουν έγκυρα.

Παράδειγμα 1:

Μετά από την έναρξη του παιχνιδιού, οι διαιτητές συνειδητοποιούν ότι και οι δύο ομάδες παίζουν σε λάθος κατεύθυνση.

Ερμηνεία:

Το παιχνίδι θα σταματήσει το συντομότερο δυνατόν και χωρίς καμία ομάδα να τίθεται σε μειονεκτική θέση. Οι ομάδες θα ανταλλάξουν τα καλάθια. Το παιχνίδι θα ξαναρχίσει από την αντίθετη θέση-καθρέφτης, πλησιέστερα στο σημείο που το παιχνίδι σταμάτησε.

Παράδειγμα 2:

Στην αρχή μιας περιόδου, η ομάδα Α υπερασπίζεται το δικό της καλάθι όταν ο Β4 από την απώλεια προσανατολισμού ντριμπλάρει προς τη λάθος κατεύθυνση και σημειώνει καλάθι.

Ερμηνεία:

Οι δύο πόντοι θα πιστωθούν στον αρχηγό της ομάδας Α που βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο.

ΑΡΘΡΟ 12 - ΑΝΑΠΗΔΗΣΗ ΚΑΙ ΕΝΑΛΛΑΣΣΟΜΕΝΗ ΚΑΤΟΧΗ

Κατάσταση 1

Η ομάδα που δεν αποκτά τον έλεγχο ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο μετά τη διαδικασία της αναπήδησης στην αρχή του παιχνιδιού θα της χορηγείται μία επαναφορά από εκτός ορίων, από το πλησιέστερο σημείο που θα συμβεί μία νέα διαδικασία αναπήδησης.

Παράδειγμα 1:

Ένας διαιτητής πετά τη μπάλα για το εναρκτήριο jump ball. Αμέσως μετά που η μπάλα αγγίζεται νόμιμα από τον αναπηδώντα Α4:

- (α) Καταλογίζεται αναπήδηση επειδή η μπάλα κρατιέται ταυτόχρονα από τους Α5 και Β5.
- (β) Καταλογίζεται διπλό σφάλμα μεταξύ των Α5 και Β5.

Ερμηνεία:

Από τη στιγμή που ο έλεγχος ζωντανής μπάλας στον αγωνιστικό χώρο δεν έχει καθιερωθεί ακόμα, ο διαιτητής δε μπορεί να χρησιμοποιήσει το εναλλασσόμενο βέλος

κατοχής για να απονείμει την κατοχή. Ο διαιτητής θα διευθύνει μια νέα αναπήδηση (jump-ball) στον κεντρικό κύκλο μεταξύ των Α5 και Β5. Ο χρόνος που κύλησε, μετά από το νόμιμο κτύπημα της μπάλας και πριν από την κρατημένη μπάλα/διπλό σφάλμα, θα παραμείνει καταναλωμένος.

Παράδειγμα 2:

Ο διαιτητής πετά τη μπάλα για το εναρκτήριο jump-ball. Αμέσως μετά που η μπάλα αγγίζεται νόμιμα από τον συμμετέχοντα στην αναπήδηση Α4, η μπάλα:

(α) Πηγαίνει απευθείας εκτός ορίων.

(β) Πιάνεται από τον Α4 πριν ακουμπήσει έναν από τους μη συμμετέχοντες στην αναπήδηση παίκτες ή το έδαφος.

Ερμηνεία:

Και στις δύο περιπτώσεις χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων σαν αποτέλεσμα της παράβασης του Α4. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων, η ομάδα που δεν κέρδισε την κατοχή της ζωντανής μπάλας **στον αγωνιστικό χώρο**, θα είναι εντεταλμένη για την πρώτη εναλλασσόμενη κατοχή στο πλησιέστερο σημείο όπου θα συμβεί η επόμενη διαδικασία αναπήδησης.

Παράδειγμα 3:

Η ομάδα Β έχει δικαίωμα επαναφοράς από εκτός ορίων, σύμφωνα με τον κανόνα εναλλασσόμενης κατοχής. Ένας διαιτητής ή/και ο σημειωτής κάνουν ένα λάθος και η μπάλα απονέμεται λανθασμένα στην ομάδα Α για επαναφορά εκτός ορίων.

Ερμηνεία:

Μόλις η μπάλα αγγίξει ή νομίμως αγγιχτεί από έναν παίκτη στο αγωνιστικό χώρο, το λάθος δε μπορεί να διορθωθεί. **Ωστόσο**, η ομάδα Β δε χάνει το δικαίωμα της εναλλασσόμενης κατοχής ως αποτέλεσμα του λάθους και έχει δικαίωμα επαναφοράς εκτός ορίων όταν συμβεί η επόμενη κατάσταση εναλλασσόμενης κατοχής.

Παράδειγμα 4:

Ταυτόχρονα με το σήμα της λήξης της πρώτης περιόδου, ο Β5 διαπράττει σφάλμα εναντίων του Α5 και ένα αντιαθλητικό σφάλμα καταλογίζεται.

Ερμηνεία:

Ο Α5 θα σουτάρει δύο (2) ελεύθερες βολές σε νεκρό χρόνο χωρίς κανείς να διεκδικήσει το ριμπάουντ. Μετά από το διάλειμμα των δύο (2) λεπτών, το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά εκτός ορίων για την ομάδα Α από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της Γραμματείας. Καμία ομάδα δε θα χάσει το δικαίωμα της επαναφοράς από εκτός ορίων στην επόμενη κατάσταση εναλλασσόμενης κατοχής.

Κατάσταση 2

Οποτεδήποτε μια ζωντανή μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό, εκτός από την περίπτωση ανάμεσα στις βολές, πρόκειται για περίπτωση αναπήδησης που επισύρει διαδικασία εναλλασσόμενης κατοχής. Δεδομένου ότι αυτό δεν οδηγεί σε μια κατάσταση διεκδίκησης ριμπάουντ, δεν θεωρείται ως κατοχή της ίδιας επιρροής στο

παιχνίδι όπως όταν η μπάλα απλά αγγίζει τη στεφάνη. Επομένως, εάν η ομάδα που ήταν στον έλεγχο της μπάλας πριν αυτή σφηνώσει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό έχει το δικαίωμα της επόμενης επαναφοράς από εκτός ορίων, θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24άρων δευτερολέπτων όπως σε οποιαδήποτε περίπτωση αναπήδησης.

Παράδειγμα 1:

Σε σουτ για καλάθι, από τον A4 η μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό. Η ομάδα A έχει το δικαίωμα της επαναφοράς από εκτός ορίων λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής.

Ερμηνεία:

Μετά την επαναφορά, η ομάδα A έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24άρων δευτερολέπτων.

Παράδειγμα 2:

Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα σε σουτ για καλάθι, από τον A4 η περίοδος των 24άρων δευτερολέπτων εκπνέει και κατόπιν η μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό. Η ομάδα A έχει το δικαίωμα της επαναφοράς από εκτός ορίων λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής.

Ερμηνεία:

Καθώς η ομάδα A δεν έχει υπολειπόμενο χρόνο 24άρων δευτερολέπτων, μία παράβαση 24άρων δευτερολέπτων έχει συμβεί. Η ομάδα B είναι εντεταλμένη για την επόμενη επαναφορά από εκτός ορίων. Η ομάδα A δε θα χάνει το δικαίωμα της επαναφοράς από εκτός ορίων στην επόμενη εναλλασσόμενη κατοχή, μετά από επόμενη κατάσταση αναπήδησης.

ΑΡΘΡΟ 16 - ΚΑΛΑΘΙ: ΠΟΤΕ ΕΠΙΤΥΓΧΑΝΕΤΑΙ ΚΑΙ Η ΑΞΙΑ ΤΟΥ

Κατάσταση

Σε μια κατάσταση επαναφοράς από εκτός ορίων ή ενός ριμπάουντ μετά από την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή, ο χρόνος θα περνά πάντα από τη στιγμή που ο παίκτης εντός του αγωνιστικού χώρου αγγίζει τη μπάλα μέχρις ότου αυτός ο παίκτης ελευθερώσει τη μπάλα στη διάρκεια ενός σουτ. Αυτό είναι ιδιαίτερα σημαντικό να ληφθεί υπόψη, κοντά στη λήξη της περιόδου. Θα πρέπει να υπάρχει διαθέσιμη μία ελάχιστη περίοδος χρόνου για ένα τέτοιο σουτ, πριν την εκπνοή του χρόνου. Εάν 0:00.3 δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος, είναι καθήκον του/των διαιτητή/ων να καθορίσουν εάν ο σουτέρ ελευθέρωσε τη μπάλα πριν το χρονόμετρο ηχησει το τέλος της περιόδου. Εάν ωστόσο, 0:00.2 ή 0:00.1 δευτερόλεπτα εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος, η μόνη περίπτωση ενός έγκυρου καλάθιου από παίκτη που είναι στον αέρα, είναι με άγγιγμα (tapping) ή απευθείας κάρφωμα της μπάλας.

Παράδειγμα :

Η ομάδα Α έχει επαναφορά από εκτός ορίων, με

(α) 0:00.3

(β) 0:00.2 ή 0:00.1 δευτερόλεπτα

να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος.

Ερμηνεία:

Στην (α) περίπτωση, εάν το σουτ για καλάθι επιχειρείται και το χρονόμετρο του αγώνος ηχήσει τη λήξη της περιόδου στη διάρκεια της προσπάθειας, είναι ευθύνη των διαιτητών να καθορίσουν εάν η μπάλα ελευθερώθηκε πριν το χρονόμετρο του αγώνος ηχήσει τη λήξη της περιόδου.

Στην (β) περίπτωση, το καλάθι μπορεί να πιστωθεί μόνο εάν η μπάλα ενώ είναι στον αέρα μετά από πάσα κατά την επαναφορά, αγγιχθεί ή προωθεί απευθείας (κάρφωμα) σε αυτό.

ΑΡΘΡΟ 17 - ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ ΕΚΤΟΣ ΟΡΙΩΝ

Κατάσταση 1

Πριν ο παίκτης που πρόκειται να εκτελέσει μία επαναφορά εκτός ορίων, είναι δυνατόν στη διάρκεια της προσπάθειάς του για επαναφορά, το/α χέρι/ια του, να περάσουν τη νοητή γραμμή που χωρίζει την περιοχή εκτός ορίων με αυτή εντός ορίων. Σε τέτοιες καταστάσεις, συνεχίζει να είναι ευθύνη του αμυνόμενου παίκτη να αποφύγει την επαφή με τη μπάλα, ενώ αυτή βρίσκεται ακόμη στα χέρια του παίκτη που θα την επαναφέρει.

Παράδειγμα:

Στον Α4 χορηγείται μία επαναφορά εκτός ορίων. Κρατώντας τη μπάλα, το χέρι/α του Α4 ξεπερνούν τη νοητή γραμμή ορίων έτσι ώστε η μπάλα να βρίσκεται επάνω από την περιοχή του αγωνιστικού χώρου. Ο Β4 αρπάζει τη μπάλα που είναι στο/α χέρι/α του Α4 ή κτυπά τη μπάλα από το/α χέρι/α του Α4 χωρίς να προκαλέσει οποιαδήποτε φυσική επαφή ενάντια του Α4.

Ερμηνεία:

Ο Β4 έχει παρεμποδίσει την επαναφορά εκτός ορίων, με αυτόν τον τρόπο, καθυστερώντας την επανέναρξη του παιχνιδιού. Μια προειδοποίηση θα δοθεί στο Β4 και θα διαβιβαστεί στον προπονητή Β και αυτή η προειδοποίηση θα ισχύσει για όλους τους παίκτες της ομάδας Β, για το υπόλοιπο του παιχνιδιού. Η επανάληψη μιας παρόμοιας κίνησης οποιουδήποτε παίκτη της ομάδας Β μπορεί να οδηγήσει σε τεχνική ποινή.

Κατάσταση 2

Σε επαναφορά εκτός ορίων, ο παίκτης που θα την επαναφέρει, πρέπει να πασάρει τη μπάλα (να μη δώσει τη μπάλα) σε ένα συμπαίκτη στον αγωνιστικό χώρο.

Παράδειγμα:

Στην επαναφορά εκτός ορίων από τον Α4, ο Α4 δίνει τη μπάλα (χέρι με χέρι) στον Α5 που είναι στον αγωνιστικό χώρο.

Ερμηνεία:

Μια παράβαση στην επαναφορά εκτός ορίων έχει διαπραχθεί από τον A4. Η μπάλα πρέπει να αφήσει το/α χέρι/α του παίκτη για επαναφορά για να θεωρηθεί νόμιμη μία επαναφορά από εκτός ορίων. Η μπάλα δίδεται στην ομάδα B για επαναφορά εκτός ορίων από το σημείο της αρχικής επαναφοράς εκτός ορίων.

Κατάσταση 3

Στη διάρκεια της επαναφοράς από εκτός ορίων άλλος/οι παίκτης/ες δε θα έχει/ουν οποιοδήποτε μέρος του σώματός τους πάνω από τη γραμμή ορίων πριν η μπάλα ριχτεί πέρα από τη γραμμή ορίου.

Παράδειγμα 1:

Μετά από μία παράβαση εκτός ορίων, ο A3 έχει δεχθεί τη μπάλα από το διαιτητή για την εκτέλεση της επαναφοράς. Ο A3:

(α) Τοποθετεί τη μπάλα στο έδαφος και κατόπιν αυτή αποκτάται από τον A2.

(β) Δίνει τη μπάλα (χέρι με χέρι) στον A2 από την περιοχή εκτός ορίων.

Ερμηνεία:

Αυτό είναι παράβαση του A2 καθώς έχει μετακινήσει το σώμα του πάνω από τη γραμμή ορίων πριν αυτή ριχτεί από τον A3 κατά μήκος της γραμμής ορίων.

Παράδειγμα 2:

Μετά από επιτυχημένη καλαθιά της A ομάδας ή πετυχημένη τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή, ένα τάϊμ άουτ χορηγείται στην ομάδα B. Μετά το τάϊμ άουτ, ο B3 δέχεται τη μπάλα από το διαιτητή για επαναφορά από την τελική γραμμή.

Ο B3

(α) Τοποθετεί τη μπάλα στο έδαφος και κατόπιν αυτή αποκτάται από τον B2.

(β) Δίνει τη μπάλα (χέρι με χέρι) στον B2, ο οποίος βρίσκεται πίσω από την τελική γραμμή.

Ερμηνεία:

Νόμιμη ενέργεια. Ο μόνος περιορισμός για την ομάδα B στο δώσιμο της μπάλας κατά την επαναφορά από εκτός ορίων, είναι ότι θα πρέπει να πασάρουν τη μπάλα στον αγωνιστικό χώρο, μέσα σε πέντε (5) δευτερόλεπτα.

Κατάσταση 4

Εάν ένα τάϊμ άουτ χορηγείται στην ομάδα που είχε την κατοχή της μπάλας στο δικό της πίσω γήπεδο κατά τη διάρκεια των τελευταίων δύο (2) λεπτών της τέταρτης περιόδου ή των τελευταίων δύο (2) λεπτών κάθε παράτασης, η επαναφορά θα εκτελείται από τη γραμμή επαναφοράς απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, στο εμπρός γήπεδο της ομάδας. Ο παίκτης που την επαναφέρει πρέπει να την πασάρει σε συμπαίκτη του στο εμπρός γήπεδο.

Παράδειγμα 1:

Στο τελευταίο λεπτό του παιχνιδιού, ο A4 ντριμπλάρει στο δικό του πίσω γήπεδο όταν ένας παίκτης της ομάδας B αγγίζει τη μπάλα και αυτή καταλήγει εκτός ορίων στο ύψος της προέκτασης της γραμμής των ελευθέρων βολών.

- (α) Ένα τάϊμ άουτ χορηγείται στην ομάδα Β.
- (β) Ένα τάϊμ άουτ χορηγείται στην ομάδα Α.
- (γ) Ένα τάϊμ άουτ χορηγείται πρώτα στην ομάδα Β και αμέσως μετά στην ομάδα Α (ή και αντίστροφα).

Ερμηνεία:

Στην (α) περίπτωση, ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

Στις (β) και (γ) περιπτώσεις, ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας Α, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

Παράδειγμα 2:

Στο τελευταίο λεπτό του παιχνιδιού, ο Α4 επιχειρεί δύο (2) ελεύθερες βολές. Στη διάρκεια της δεύτερης ελεύθερης βολής, ο Α4 βηματίζει (πατά) τη γραμμή των ελευθέρων βολών και μια παράβαση καταλογίζεται. Η ομάδα Β ζητά τάϊμ άουτ.

Ερμηνεία:

Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά εκτός ορίων για την ομάδα Β από τη γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας Β, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

Παράδειγμα 3:

Κατά τη διάρκεια των τελευταίων δύο (2) λεπτών του παιχνιδιού, ο Α4 έχει ντριμπλάρει για έξι (6) δευτερόλεπτα στο πίσω γήπεδο της ομάδας του, όταν:

(α) Ο Β4 κτυπά τη μπάλα και τη στέλνει εκτός ορίων.

(β) Ο Β4 διαπράττει το τρίτο (3^ο) σφάλμα της ομάδας Β σε αυτή την περίοδο.

Στην ομάδα Α χορηγείται ένα τάϊμ άουτ. Μετά από το τάϊμ άουτ, το παιχνίδι ξεκινά με την επαναφορά από εκτός ορίων από τον Α4 από την γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας Α, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

Ερμηνεία:

Και στις δύο περιπτώσεις, η ομάδα Α έχει υπολειπόμενο χρόνο δέκα οκτώ (18) δευτερολέπτων για τη συμπλήρωση της περιόδου των 24άρων δευτερολέπτων.

Παράδειγμα 4:

Κατά τη διάρκεια των τελευταίων δύο (2) λεπτών του παιχνιδιού, ο Α4 ντριμπλάρει στο εμπρός του γήπεδο. Ο Β3 κτυπά τη μπάλα (και τη στέλνει) στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α όπου οποιοσδήποτε παίκτης της ομάδας Α ξεκινά να ντριμπλάρει τη μπάλα ξανά. Τώρα

(α) Ο Β4 κτυπά τη μπάλα και τη στέλνει εκτός ορίων

(β) Ο Β4 διαπράττει το τρίτο (3^ο) σφάλμα της ομάδας Β σε αυτή την περίοδο

στο πίσω γήπεδο της ομάδας Α και με έξι (6) δευτερόλεπτα να απομένουν στην συσκευή των 24ρων δευτερολέπτων. Στην ομάδα Α χορηγείται ένα τάϊμ άουτ. Μετά το τάϊμ άουτ, το παιχνίδι επαναρχίζει από τον Α4 με επαναφορά από την γραμμή επαναφοράς στο εμπρός γήπεδο της ομάδας Α, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

Ερμηνεία:

Η ομάδα Α θα έχει

(α) έξι (6) δευτερόλεπτα

(β) δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα

να απομένουν για την συμπλήρωση της περιόδου των 24ρων δευτερολέπτων.

Κατάσταση 5

Υπάρχουν επιπλέον περιπτώσεις από αυτές του Άρθρου 17.2.3. στις οποίες η επαναφορά από εκτός ορίων που θα προκύψει, θα γίνει από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας.

Παράδειγμα:

(α) Ένας παίκτης που εκτελεί την επαναφορά από την προέκταση της κεντρικής γραμμής απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, διαπράττει παράβαση και η μπάλα χορηγείται στους αντιπάλους για επαναφορά από εκτός ορίων από το σημείο της αρχικής επαναφοράς.

(β) Εάν σε περίπτωση συμπλοκής μέλη και των δύο ομάδων αποβάλλονται, δεν υπάρχουν άλλες ποινές σφαλμάτων να εκτελεστούν και τη στιγμή της διακοπής του αγώνα μια ομάδα είχε την κατοχή της μπάλας ή την δικαιούταν.

Ερμηνεία:

Σε όλες τις παραπάνω περιπτώσεις, ο παίκτης που εκτελεί την επαναφορά, μπορεί να μεταβιβάσει τη μπάλα είτε στο εμπρός είτε στο πίσω γήπεδο.

Κατάσταση 6

Σε περίπτωση επαναφοράς από εκτός ορίων μπορούν να συμβούν:

(α) Η μπάλα πασάρεται πάνω από το καλάθι και αγγίζεται από παίκτη, οποιασδήποτε ομάδα, ο οποίος έχει βάλει το χέρι του μέσα από το καλάθι, από την κάτω πλευρά του.

(β) Η μπάλα σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό.

(γ) Η μπάλα επίτηδες ρίχνεται στη στεφάνη προκειμένου να ανανεωθούν τα 24 δευτερόλεπτα.

Παράδειγμα 1:

Στη διάρκεια μιας επαναφοράς από εκτός ορίων, ο Α4 πασάρει τη μπάλα πάνω από το καλάθι όταν αυτή αγγίζεται από παίκτη, οποιασδήποτε ομάδας, ο οποίος έχει βάλει το χέρι του μέσα από το καλάθι, από την κάτω πλευρά του.

Ερμηνεία:

Αυτό είναι μία παράβαση παρέμβασης (basket interference). Ο αγώνας επαναρχίζει με επαναφορά από τους αντιπάλους στην προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών. Στην περίπτωση που η αμυνόμενη ομάδα διαπράττει την παράβαση, κανένας πόντος δε θα μετρήσει υπέρ της επιτιθέμενης ομάδας καθώς η μπάλα δεν προήλθε από την περιοχή εντός του αγωνιστικού χώρου.

Παράδειγμα 2:

Ο Α2 επαναφέρει τη μπάλα από εκτός ορίων, πασάροντάς την προς το καλάθι και αυτή σφηνώνει μεταξύ της στεφάνης και του ταμπλό.

Ερμηνεία:

Αυτό είναι περίπτωση αναπήδησης. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει με την εφαρμογή της διαδικασίας της εναλλασσόμενης κατοχής. Εάν η ομάδα Α είναι εντεταλμένη για την επαναφορά, η συσκευή των 24ρων δευτερολέπτων δε θα ανανεωθεί.

Παράδειγμα 3:

Με πέντε (5) δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24ρων δευτερολέπτων, στη διάρκεια μιας επαναφοράς, ο Α4 πασάρει τη μπάλα προς το καλάθι όπου αυτή αγγίζει τη στεφάνη.

Ερμηνεία:

Η συσκευή των 24ρων δευτερολέπτων δε θα επαναρυθμιστεί καθώς ο αγωνιστικός χρόνος δεν έχει ακόμη ξεκινήσει.
Το παιχνίδι θα συνεχιστεί χωρίς διακοπή.

ΑΡΘΡΑ 18-19 – ΤΑΪΜ ΑΟΥΤ/ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

Κατάσταση 1

Ένα τάϊμ άουτ δε μπορεί να χορηγηθεί προτού ο αγωνιστικός χρόνος για την έναρξη μίας περιόδου ξεκινήσει και μετά που ο αγωνιστικός χρόνος έχει ολοκληρωθεί.

Μια αντικατάσταση δε μπορεί να χορηγηθεί προτού να ξεκινήσει ο χρόνος για την πρώτη περίοδο ή μετά που το παιχνίδι έχει ολοκληρωθεί. Οποιαδήποτε αντικατάσταση μπορεί να χορηγηθεί κατά τη διάρκεια των διαλειμμάτων του παιχνιδιού.

Παράδειγμα 1:

Μετά που η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του διαιτητή κατά τη διάρκεια του jump ball αλλά πριν η μπάλα αγγιχθεί νόμιμα, ο αναπηδών Α5, διαπράττει μια παράβαση και η μπάλα χορηγείται στην ομάδα Β για επαναφορά εκτός ορίων. Αυτήν τη στιγμή οποιοσδήποτε από τους προπονητές ζητά τάϊμ άουτ ή αντικατάσταση.

Ερμηνεία:

Παρόλο το γεγονός ότι το παιχνίδι έχει ήδη αρχίσει, το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση δε θα χορηγηθεί επειδή ο αγωνιστικός χρόνος δεν έχει αρχίσει ακόμα.

Παράδειγμα 2:

Περίπου στον ίδιο χρόνο με την κόρνα της λήξης μίας περιόδου ή μίας παράτασης ένα σφάλμα καταλογίζεται και χορηγούνται δύο (2) ελεύθερες βολές στον Α4. Οποιοσδήποτε από τους προπονητές, ζητά:

(α) Ένα τάϊμ άουτ.

(β) Μια αντικατάσταση.

Ερμηνεία:

- (α) Ένα τάιμ άουτ δε μπορεί να χορηγηθεί επειδή ο αγωνιστικός χρόνος της περιόδου ή της παράτασης έχει λήξει.
- (β) Μια αντικατάσταση μπορεί να χορηγηθεί μόνο μετά την ολοκλήρωση της εκτέλεσης των ελευθέρων βολών και αφού το διάλειμμα του παιχνιδιού για την επόμενη περίοδο ή την παράταση, έχει αρχίσει.

Κατάσταση 2

Εάν η κόρνα της λήξης των 24άρων δευτερολέπτων ηχήσει ενώ η μπάλα είναι στον αέρα κατά τη διάρκεια ενός σουτ, αυτό δε είναι παράβαση και το ρολόι του αγώνος δε σταματά. Εάν το σουτ για καλάθι είναι επιτυχές, τότε υπό ορισμένες συνθήκες πρόκειται για μία ευκαιρία για τάιμ άουτ και αντικατάσταση και για τις δύο ομάδες.

Παράδειγμα:

Στη διάρκεια ενός σουτ, η μπάλα είναι στον αέρα όταν η κόρνα της λήξης των 24άρων δευτερολέπτων, ηχεί. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι. Αυτή τη στιγμή η μία ή και οι δύο ομάδες ζητούν:

- (α) Τάιμ άουτς.
- (β) Αντικαταστάσεις.

Ερμηνεία:

- (α) Αυτό είναι μια ευκαιρία για τάιμ άουτ μόνο για την ομάδα που δε σκόραρε. Εάν η ομάδα που δε σκόραρε, της χορηγηθεί ένα τάιμ άουτ μπορούν και στους αντιπάλους να χορηγηθεί ένα τάιμ άουτ ή αντικαταστάσεις εάν αυτοί το ζητήσουν.
- (β) Αυτό είναι μια ευκαιρία για αντικατάσταση μόνο για την ομάδα που δε σημείωσε το καλάθι και μόνο στα τελευταία δύο (2) λεπτά της τέταρτης περιόδου ή τα τελευταία δύο (2) λεπτά κάθε παράτασης.
Εάν στην ομάδα που έχει δεχθεί το καλάθι, χορηγηθεί μια αντικατάσταση, τότε και στους αντιπάλους μπορεί να χορηγηθεί αντικατάσταση και επίσης και στις δύο ομάδες μπορεί να χορηγηθούν τάιμ άουτ, εάν το ζητήσουν.

Κατάσταση 3

Εάν το αίτημα για τάιμ άουτ ή για αντικατάσταση (για οποιοδήποτε παίκτη, συμπεριλαμβανομένου και του σουτέρ των ελευθέρων βολών) γίνεται αφότου η μπάλα είναι στη διάθεση του σουτέρ των ελευθέρων βολών για την πρώτη ή μοναδική ελεύθερη βολή, το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση θα χορηγηθεί και για τις δύο ομάδες εάν:

- (α) Η τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή είναι επιτυχής ή
- (β) Η τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή ακολουθείται από επαναφορά εκτός ορίων από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας, ή για οποιοδήποτε λόγο η μπάλα θα παραμείνει νεκρή μετά την εκτέλεση της τελευταίας ή της μοναδικής ελεύθερης βολής.

Παράδειγμα 1:

Χορηγούνται δύο (2) ελεύθερες βολές στον Α4. Η Ομάδα Α (ή η ομάδα Β) ζητά ένα τάιμ άουτ ή μια αντικατάσταση:

- (α) Πριν η μπάλα τεθεί στη διάθεση του σουτέρ των ελευθέρων βολών (Α4).
- (β) Μετά την προσπάθεια της πρώτης ελεύθερης βολής.
- (γ) Μετά την επιτυχημένη δεύτερη ελεύθερη βολή αλλά προτού η μπάλα τεθεί στη διάθεση του παίκτη για να εκτελέσει την επαναφορά από εκτός ορίων.
- (δ) Μετά την επιτυχημένη δεύτερη ελεύθερη βολή αλλά μετά που η μπάλα τεθεί στη διάθεση του παίκτη για επαναφορά από εκτός ορίων.

Ερμηνεία:

- (α) Το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται άμεσα, πριν την εκτέλεση της πρώτης ελεύθερης βολής.
- (β) Το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται μετά την εκτέλεση της τελευταίας ελεύθερης βολής, εάν αυτή είναι επιτυχής.
- (γ) Το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται άμεσα, πριν την επαναφορά εκτός ορίων.
- (δ) Το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση δε χορηγείται.

Παράδειγμα 2:

Χορηγούνται δύο (2) ελεύθερες βολές στον Α4. Μετά την εκτέλεση της πρώτης ελεύθερης βολής, ένα τάιμ άουτ ή μια αντικατάσταση ζητείται από την ομάδα Α ή την ομάδα Β.

Κατά τη διάρκεια της τελευταίας ελεύθερης βολής:

- (α) Η μπάλα αναπηδά από τη στεφάνη και το παιχνίδι συνεχίζεται.
- (β) Η ελεύθερη βολή είναι επιτυχής.
- (γ) Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη ή δε μπαίνει στο καλάθι.
- (δ) Ο Α4, στη διάρκεια της εκτέλεσης της ελεύθερης βολής, πατά τη γραμμή των ελευθέρων βολών και η παράβαση καταλογίζεται.
- (ε) Ο Β4 εισέρχεται στον περιοριστικό χώρο των ελευθέρων βολών, προτού η μπάλα αφήσει το/α χέρι/α του Α4. Η παράβαση του Β4 καταλογίζεται και η ελεύθερη βολή του Α4 είναι ανεπιτυχής.

Ερμηνεία:

- (α) Το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση δε χορηγείται.
- (β), (γ) και (δ) το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται αμέσως.
- (ε) Η ελεύθερη βολή επαναλαμβάνεται από τον Α4 και εάν είναι επιτυχής, το τάιμ άουτ ή η αντικατάσταση χορηγείται αμέσως.

Κατάσταση 4

Εάν, ύστερα από αίτημα για τάιμ άουτ, ένα σφάλμα καταλογίζεται από οποιαδήποτε ομάδα, το τάιμ άουτ δε θα αρχίσει έως ότου ο διαιτητής ολοκληρώσει την επικοινωνία με τη γραμματεία, σχετικά με τον καταλογισμό αυτού. Στην περίπτωση πέμπτου σφάλματος από έναν παίκτη, αυτή η επικοινωνία θα περιλαμβάνει και την ολοκλήρωση της απαραίτητης διαδικασίας αντικατάστασης. Μόλις ολοκληρωθεί η διαδικασία αντικατάστασης, το τάιμ άουτ θα αρχίσει όταν ο διαιτητής σφυρίξει, δίνοντας παράλληλα το σήμα της χορήγησης του τάιμ άουτ.

Παράδειγμα 1:

Ο προπονητής της Α ζητά ένα τάιμ άουτ μετά που ο Β4 διαπράττει το πέμπτο του σφάλμα.

Ερμηνεία:

Η ευκαιρία για τάιμ άουτ δε θα αρχίσει έως ότου ολοκληρωθεί η επικοινωνία με το σημειωτή της, σχετικά με το σφάλμα, και ο αντικαταστάτης του B4 εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο.

Παράδειγμα 2:

Ο Προπονητής της A ζητά ένα τάιμ άουτ μετά από τη διάπραξη σφάλματος από οποιοδήποτε παίκτη.

Ερμηνεία:

Οι ομάδες θα επιτρέπεται να κατευθυνθούν προς τους πάγκους τους μόλις το χρονόμετρο του αγώνος σταματήσει εάν γνωρίζουν ότι έχει ζητηθεί τάιμ άουτ, ακόμα κι αν το τάιμ άουτ δεν έχει επίσημα ξεκινήσει.

Κατάσταση 5

Εάν οι διαιτητές ανακαλύπτουν ότι περισσότεροι από πέντε (5) παίκτες συμμετέχουν στον αγωνιστικό χώρο ταυτόχρονα για την ίδια ομάδα, το λάθος πρέπει να διορθωθεί το συντομότερο δυνατόν χωρίς να τίθενται οι αντίπαλοι σε μειονεκτική θέση.

Υποθέτοντας ότι οι διαιτητές και η γραμματεία κάνουν σωστά τη δουλειά τους, ένας (1) παίκτης πρέπει να έχει περάσει ή να παρέμεινε στον αγωνιστικό χώρο παράνομα. Οι διαιτητές πρέπει επομένως να διατάξουν τον παίκτη να απομακρυνθεί από τον αγωνιστικό χώρο αμέσως και να χρεώσουν με τεχνικό σφάλμα, καταγεγραμμένο ως "B", τον προπονητή εκείνης της ομάδας. Ο προπονητής είναι αρμόδιος για την εξασφάλιση ότι μια αντικατάσταση εφαρμόζεται σωστά και ότι ο αντικατασταθείς παίκτης αφήνει το αγωνιστικό χώρο αμέσως μετά από την αντικατάσταση.

Παράδειγμα:

Ενώ το παιχνίδι είναι σε εξέλιξη ανακαλύπτεται ότι η ομάδα A έχει περισσότερους από πέντε (5) παίκτες στον αγωνιστικό χώρο.

(α) Κατά τη διάρκεια της ανακάλυψης, η ομάδα B (με 5 παίκτες) έχει τον έλεγχο της μπάλας.

(β) Κατά τη διάρκεια της ανακάλυψης, η ομάδα A (με περισσότερους από 5 παίκτες) έχει τον έλεγχο της μπάλας.

Ερμηνεία:

(α) Το παιχνίδι θα σταματήσει αμέσως εκτός αν η ομάδα B τίθεται σε μειονεκτική θέση.

(β) Το παιχνίδι θα σταματήσει αμέσως.

Και στις δύο περιπτώσεις ο παίκτης που έχει επαν-εισέλθει (ή έχει παραμείνει) παράνομα στο παιχνίδι πρέπει να απομακρυνθεί από αυτό και μία τεχνική ποινή, καταγεγραμμένη ως "B", θα χρεωθεί ενάντια του προπονητή της A ομάδας.

Κατάσταση 6

Αφότου ανακαλύπτεται ότι η ομάδα A συμμετέχει με περισσότερους από πέντε (5) παίκτες, ανακαλύπτεται επίσης ότι έχουν σημειωθεί πόντοι ή έχει διαπραχθεί σφάλμα από τον παίκτη A5, που συμμετείχε παράνομα. Όλοι οι πόντοι θα μετρήσουν και

οποιοσδήποτε σφάλμα/τα που διαπράχθηκε υπέρ (ή κατά) σε αυτόν τον παίκτη, θα θεωρηθούν σαν προσωπικά σφάλματα παίκτη.

Παράδειγμα:

Οι διαιτητές συνειδητοποιούν ότι ο Α5 είναι ο έκτος (6^{ος}) παίκτης της ομάδας Α, στον αγωνιστικό χώρο και διακόπτουν το παιχνίδι μετά:

(α) Τον καταλογισμό επιθετικού σφάλματος στον Α5.

(β) Από επιτυχημένο καλάθι του Α5.

(γ) Τον καταλογισμό σφάλματος από τον Β5 στον Α5 κατά τη διάρκεια μιας αποτυχημένης προσπάθειας του για καλάθι.

Ερμηνεία:

(α) Το σφάλμα του Α5 θα θεωρηθεί ως σφάλμα παίκτη.

(β) Το καλάθι που επιτυγχάνει ο Α5 θα μετρήσει.

(γ) Οποιοδήποτε παίκτη της ομάδας Α που βρίσκεται στον αγωνιστικό χώρο, τη στιγμή του καταλογίστηκε το σφάλμα, θα εκτελέσει τις ελεύθερες βολές.

Κατάσταση 7

Τα άρθρα 18 και 19 καθορίζουν τότε μια ευκαιρία αντικατάστασης ή τάϊμ άουτ αρχίζει και τελειώνει. Οι προπονητές που ζητούν ένα τάϊμ άουτ ή μια αντικατάσταση πρέπει να γνωρίζουν αυτούς τους περιορισμούς, διαφορετικά το τάϊμ άουτ ή η αντικατάσταση δε θα χορηγούνται αμέσως.

Παράδειγμα 1:

Μια ευκαιρία για αντικατάσταση ή τάϊμ άουτ μόλις έχει τελειώσει όταν ο προπονητής Α τρέχει στο τραπέζι της γραμματείας και ζητά φωνάζοντας μια αντικατάσταση ή ένα τάϊμ άουτ. Ο σημειωτής αντιδρά και ηχεί λανθασμένα την κόρνα. Ο διαιτητής σφυρά και διακόπτει το παιχνίδι.

Ερμηνεία:

Εξαιτίας της διακοπής του παιχνιδιού από το/ους διαιτητή/ές, η μπάλα νεκρώνει και το ρολόι του αγώνα σταματά, με συνέπεια αυτό να είναι μια ευκαιρία αντικατάστασης ή τάϊμ άουτ. Ωστόσο, επειδή το αίτημα υποβλήθηκε πάρα πολύ αργά, η αντικατάσταση ή το τάϊμ άουτ δε θα χορηγηθεί. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει αμέσως.

Παράδειγμα 2:

Μία παράβαση παρεμβολής ή παρέμβασης στην τροχιά της μπάλας συμβαίνει σε οποιαδήποτε χρονική στιγμή του παιχνιδιού. Αντικαταστάσεις από οποιαδήποτε ομάδα ή και τις δύο ομάδες περιμένουν στη γραμματεία, για να εισέλθουν στον αγωνιστικό χώρο ή τάϊμ άουτ έχουν ζητηθεί από οποιαδήποτε ομάδα.

Ερμηνεία:

Η παράβαση προκαλεί το σταμάτημα του χρονομέτρου και το νέκρωμα της μπάλας. Οι αντικαταστάσεις ή τα τάϊμ άουτς θα πρέπει να επιτρέπονται.

Κατάσταση 8

Κάθε τάιμ άουτ θα διαρκεί ένα (1) λεπτό. Οι ομάδες πρέπει αμέσως να επιστρέφουν στον αγωνιστικό χώρο μετά το σφύριγμα του διαιτητή και το σχετικό γνέψιμο προς τις ομάδες, στον αγωνιστικό χώρο. Μερικές φορές μια ομάδα επεκτείνει τη διάρκεια του ενός (1) λεπτού του τάιμ άουτ, κερδίζοντας πλεονέκτημα με την επέκταση των τάιμ άουτ και προξενώντας επίσης την καθυστέρηση του παιχνιδιού. Μια προειδοποίηση σε αυτή την ομάδα θα δίνεται από το διαιτητή. Εάν αυτή η ομάδα δεν αντιδρά στην προειδοποίηση, ένα επιπλέον τάιμ άουτ θα χρεώνεται εναντίον της υπαίτιας ομάδας. Εάν η ομάδα δεν έχει άλλα διαθέσιμα τάιμ άουτ, μία τεχνική ποινή για καθυστέρηση του παιχνιδιού μπορεί να χρεωθεί εναντίον του προπονητή, καταγεγραμμένη ως "C".

Παράδειγμα:

Η περίοδος του τάιμ άουτ έχει εκπνεύσει και ο διαιτητής γνέφει στην ομάδα A να επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο. Ο προπονητής A συνεχίζει να δίνει οδηγίες στην ομάδα του η οποία παραμένει στην περιοχή του πάγκου της. Ο διαιτητής επανα-γνέφει στην ομάδα A από τον αγωνιστικό χώρο και

(α) Η ομάδα A τελικά επιστρέφει στον αγωνιστικό χώρο.

(β) Η ομάδα A συνεχίζει να παραμένει στην περιοχή του πάγκου.

Ερμηνεία:

(α) Μετά που η ομάδα αρχίζει να επιστρέφει πίσω στον αγωνιστικό χώρο, ο διαιτητής προειδοποιεί τον προπονητή ότι μία παρόμοια συμπεριφορά εάν επαναληφθεί, ένα επιπλέον τάιμ άουτ θα καταλογιστεί εις βάρος της ομάδας A.

(β) Ένα τάιμ άουτ, χωρίς προειδοποίηση, θα χρεώνεται εις βάρος της ομάδας A. Εάν η ομάδα A δεν έχει άλλο διαθέσιμο τάιμ άουτ, μία τεχνική ποινή για καθυστέρηση του παιχνιδιού θα καταλογιστεί εναντίον του προπονητή A, καταγεγραμμένη ως "C".

ΑΡΘΡΟ 24 - ΝΤΡΙΜΠΛΑ

Κατάσταση

Εάν ένας παίκτης ρίχνει σκόπιμα τη μπάλα στο ταμπλό (δεν επιχειρεί μία ειλικρινή προσπάθεια για σουτ) αυτό θεωρείται ίδιο σαν ο παίκτης να έχει χτυπήσει (μπιστήσει) τη μπάλα στο έδαφος. Εάν ο παίκτης στη συνέχεια αγγίζει τη μπάλα ξανά, προτού αυτή αγγίξει (ή αγγιχτεί) από άλλο παίκτη, αυτό θεωρείται ντρίμπλα.

Παράδειγμα 1:

Ο A4 δεν έχει ακόμα ντρίμπλάρει όταν πετά τη μπάλα στο ταμπλό και την πιάνει ξανά προτού η μπάλα να αγγίξει άλλο παίκτη.

Ερμηνεία:

Μετά που έχει πιάσει τη μπάλα, ο A4 μπορεί να σουτάρει ή να πασάρει αλλά δε μπορεί να αρχίσει νέα ντρίμπλα.

Παράδειγμα 2:

Μετά το τέλος μιας ντρίμπλας, και είτε σε συνεχόμενη κίνηση είτε εν στάση, ο A4 ρίχνει τη μπάλα στο ταμπλό και την πιάνει ή την αγγίζει και πάλι προτού αυτή να αγγίξει άλλο παίκτη.

Ερμηνεία:

Ο A4 έχει διαπράξει παράβαση διπλής ντρίμπλας.

ΑΡΘΡΟ 25 – ΒΗΜΑΤΑ

Κατάσταση

Είναι νόμιμο εάν ένας παίκτης που είναι ξαπλωμένος στο έδαφος αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας. Είναι νόμιμο εάν ένας παίκτης που κρατά τη μπάλα πέφτει στο έδαφος. Είναι επίσης νόμιμο εάν ένας παίκτης που πέφτει στο έδαφος, γλιστρά για λίγο. Εάν ωστόσο ο παίκτης στη συνέχεια κυλήσει ή προσπαθήσει να σηκωθεί ενώ κρατά τη μπάλα, τότε διαπράττεται μία παράβαση.

Παράδειγμα 1:

Ο A3, ενώ κρατά τη μπάλα, χάνει την ισορροπία του και πέφτει στο έδαφος.

Ερμηνεία:

Η ακούσια κίνηση της πτώσης του A3 στο έδαφος είναι νόμιμη.

Παράδειγμα 2:

Ο A3, ενώ είναι ξαπλωμένος στο έδαφος, αποκτά τον έλεγχο της μπάλας. Ο A3 τότε
(α) πασάρει τη μπάλα στον A4.
(β) ξεκινά μία ντρίμπλα ενώ βρίσκεται ακόμη ξαπλωμένος στο έδαφος.
(γ) προσπαθεί να σηκωθεί ενώ ακόμη κρατά τη μπάλα.

Ερμηνεία:

Στην α. και β., η κίνηση του A3 είναι νόμιμη.
Στη γ., μία παράβαση βημάτων έχει συμβεί.

Παράδειγμα 3:

Ο A3, ενώ κρατά τη μπάλα, πέφτει στο έδαφος και από κεκτημένη ταχύτητα γλιστρά.

Ερμηνεία:

Το ακούσιο γλίστρημα του A3 δε συνιστά παράβαση. Ωστόσο, εάν ο A3 τώρα κυλήσει (ρολάρει) ή προσπαθήσει να σηκωθεί κρατώντας τη μπάλα, μία παράβαση βημάτων έχει διαπραχθεί.

ΑΡΘΡΟ 28 - ΟΚΤΩ (8) ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ

Κατάσταση 1

Η εφαρμογή αυτού του κανόνα βασίζεται μόνο στην ατομική μέτρηση των οκτώ (8) δευτερολέπτων από ένα διαιτητή. Σε περίπτωση οποιασδήποτε απόκλισης μεταξύ του

αριθμού δευτερολέπτων που μετριοούνται από το διαιτητή και εκείνων που εμφανίζονται στη συσκευή των 24ρων δευτερολέπτων, υπερσχύει η απόφαση του διαιτητή.

Παράδειγμα:

Ο Α4 ντριμπλάρει στο πίσω γήπεδο του όταν ο διαιτητής καταλογίζει μια παράβαση οκτώ (8) δευτερολέπτων. Η ένδειξη στη συσκευή των 24ρων δευτερολέπτων δείχνει ότι έχουν περάσει μόνο επτά (7) δευτερόλεπτα.

Ερμηνεία:

Η απόφαση του διαιτητή είναι σωστή. Ο διαιτητής είναι εξ ολοκλήρου υπεύθυνος για να αποφασίσει πότε ολοκληρώνεται η περίοδος των οκτώ (8) δευτερολέπτων.

Κατάσταση 2

Το μέτρημα των οκτώ (8) δευτερολέπτων στο πίσω γήπεδο σταματά λόγω μιας κατάστασης jump ball. Εάν η προκύπτουσα εναλλασσόμενη κατοχή είναι για την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας, εκείνη η ομάδα θα έχει στη διάθεσή της τον υπολειπόμενο χρόνο των οκτώ (8) δευτερολέπτων (για να περάσει το κέντρο του γηπέδου).

Παράδειγμα:

Η ομάδα Α είχε τον έλεγχο της μπάλας για πέντε (5) δευτερόλεπτα στο πίσω γήπεδο της όταν καταλογίζεται περίπτωση ταυτόχρονης κράτησης της μπάλας από αντιπάλους. Η ομάδα Α δικαιούται την επόμενη επαναφορά της μπάλας λόγω της εναλλασσόμενης κατοχής.

Ερμηνεία:

Η ομάδα Α θα έχει μόνο τρία (3) δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη διάθεσή της, για να περάσει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδο της.

Κατάσταση 3

Στη διάρκεια μιας ντρίμπλας από το πίσω γήπεδο στο εμπρός, η μπάλα πηγαίνει στο εμπρός γήπεδο της ομάδας όταν και τα δύο πόδια του ντριμπλέρ και η μπάλα είναι σε επαφή με το εμπρός γήπεδο.

Παράδειγμα 1:

Ο Α1, στέκεται στον αγωνιστικό χώρο έχοντας τα πόδια ιππαστί στην κεντρική γραμμή. Δέχεται τη μπάλα από τον Α2 που βρίσκεται στο πίσω γήπεδο. Ο Α1 τότε πασάρει πίσω στον Α2 που είναι ακόμη στο πίσω γήπεδο.

Ερμηνεία:

Νόμιμο. Ο Α1 δεν έχει και τα δύο πόδια στο εμπρός γήπεδο και επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στον Α2 που επίσης δεν είναι στο εμπρός γήπεδο. Η μέτρηση των οκτώ (8) δευτερολέπτων, θα συνεχίζεται.

Παράδειγμα 2:

Ο Α2 ντριμπλάρει από το πίσω γήπεδο και τελειώνει τη ντριμπλα ενώ στέκεται ιππαστί στην κεντρική γραμμή, κρατώντας τη μπάλα. Κατόπιν, ο Α2 πασάρει τη μπάλα στον Α1, όντας επίσης ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

Ερμηνεία:

Νόμιμο. Ο Α2 δεν έχει και τα δύο πόδια στο εμπρός γήπεδο και επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στον Α1 που επίσης δεν είναι στο εμπρός γήπεδο. Η μέτρηση των οκτώ (8) δευτερολέπτων, θα συνεχίζεται.

Παράδειγμα 3:

Ο Α2 ντριμπλάρει τη μπάλα από το πίσω γήπεδο και έχει το ένα (1) πόδι (αλλά όχι και τα δύο) ήδη στο εμπρός γήπεδο. Ο Α2 κατόπιν πασάρει τη μπάλα στον Α1, που βρίσκεται ιππαστί στην κεντρική γραμμή. Ο Α1 ακολούθως, ξεκινά να ντριμπλάρει στο πίσω γήπεδο.

Ερμηνεία:

Νόμιμο. Ο Α2 δεν έχει και τα δύο πόδια στο εμπρός γήπεδο και επομένως δικαιούται να πασάρει τη μπάλα στον Α1 που επίσης δεν είναι στο εμπρός γήπεδο. Η μέτρηση των οκτώ (8) δευτερολέπτων, θα συνεχίζεται.

Παράδειγμα 4:

Ο Α4 προωθεί τη μπάλα από το πίσω γήπεδο της ομάδας του όταν σταματά την προς τα εμπρός κίνησή του αλλά συνεχίζει να ντριμπλάρει.

(α) Ενώ στέκεται ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

(β) Ενώ και τα δύο πόδια είναι στο εμπρός γήπεδο αλλά η μπάλα ντριμπλάρεται στο πίσω.

(γ) Ενώ και τα δύο πόδια είναι στο πίσω γήπεδο αλλά η μπάλα ντριμπλάρεται στο εμπρός.

(δ) Ενώ και τα δύο πόδια είναι στο εμπρός γήπεδο αλλά η μπάλα ντριμπλάρεται στο πίσω, μετά που Α4 επιστρέφει και με τα δύο πόδια στο πίσω γήπεδο.

Ερμηνεία:

Σε όλες τις περιπτώσεις ο ντριμπλέρ Α4 συνεχίζει να είναι στο πίσω γήπεδο μέχρις ότου τα δύο πόδια και η μπάλα να αγγίξουν το εμπρός γήπεδο. Η μέτρηση των οκτώ (8) δευτερολέπτων θα συνεχιστεί σε κάθε περίπτωση.

ΑΡΘΡΟ 29 - ΕΙΚΟΣΙ ΤΕΣΣΕΡΑ ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΑ

Κατάσταση 1

Μία προσπάθεια για καλάθι πραγματοποιείται κοντά στο τέλος της περιόδου των 24άρων δευτερολέπτων και η σχετική κόρνα ηχεί ενώ η μπάλα είναι στον αέρα. Εάν η μπάλα δεν αγγίξει τη στεφάνη, μια παράβαση έχει διαπραχθεί εκτός αν οι αντίπαλοι έχουν κερδίσει τον άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας. Η μπάλα θα χορηγηθεί στον αντίπαλο για επαναφορά από εκτός ορίων στη θέση, πλησιέστερα όπου το παιχνίδι σταμάτησε από το διαιτητή, εκτός από το σημείο ακριβώς πίσω από το ταμπλό.

Παράδειγμα 1:

Επιχειρείται μία προσπάθεια για καλάθι από τον Α5 και ενώ η μπάλα είναι στον αέρα ηχεί η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων. Η μπάλα αγγίζει το ταμπλό και έπειτα κυλά στο πάτωμα, όπου αγγίζεται από τον Β4 και στη συνέχεια από τον Α4 και ελέγχεται τελικά από τον Β5.

Ερμηνεία:

Αυτό είναι μια παράβαση 24άρων δευτερολέπτων επειδή η μπάλα δεν άγγιξε τη στεφάνη και δεν υπήρξε κανένας άμεσος και καθαρός έλεγχος της μπάλας από τους αντιπάλους.

Παράδειγμα 2:

Στη διάρκεια μίας προσπάθειας για καλάθι από τον Α5 η μπάλα αγγίζει το ταμπλό, αλλά όχι τη στεφάνη. Στη διεκδίκηση του ριμπάουντ, η μπάλα αγγίζεται, αλλά δεν ελέγχεται από τον Β5, και μετά ο Α5 κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας. Αυτή τη στιγμή ηχεί η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

Ερμηνεία:

Μια παράβαση 24άρων δευτερολέπτων έχει διαπραχθεί. Η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων συνεχίζει να «τρέχει» όταν το σουτ αποτυγχάνει να αγγίξει τη στεφάνη και η μπάλα ελέγχεται και πάλι από έναν παίκτη της ομάδας Α.

Παράδειγμα 3:

Στο τέλος μιας περιόδου 24άρων δευτερολέπτων, ο Α4 σουτάρει. Το σουτ μπλοκάρεται νόμιμα από τον Β4 και έπειτα ηχεί η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων. Μετά τη κόρνα της λήξης των 24άρων δευτερολέπτων, ο Β4 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α4.

Ερμηνεία:

Μια παράβαση 24άρων δευτερολέπτων έχει διαπραχθεί. Το σφάλμα του Β4 δε θα ληφθεί υπόψη εκτός εάν είναι τεχνικό, αντιαθλητικό ή σφάλμα αποκλεισμού.

Παράδειγμα 4:

Η μπάλα είναι στον αέρα μετά από σουτ για καλάθι του Α4 όταν ηχεί η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων. Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη, και αμέσως μετά καταλογίζεται ταυτόχρονο κράτημα της μπάλας από τους Α5 και Β5.

Ερμηνεία:

Μια παράβαση 24άρων δευτερολέπτων έχει συμβεί. Η ομάδα Β δεν κέρδισε τον άμεσο και σαφή έλεγχο της μπάλας.

Κατάσταση 2

Εάν το χρονόμετρο των 24άρων δευτερολέπτων ηχήσει, σε μια περίπτωση που σύμφωνα με τη γνώμη των διαιτητών, οι αντίπαλοι θα κερδίσουν άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας, η κόρνα θα πρέπει να αγνοείται και το παιχνίδι να συνεχίζεται.

Παράδειγμα:

Κοντά στη λήξη της περιόδου των 24άρων δευτερολέπτων ο Α4 πασάρει άστοχα προς τον Α5 (και οι δύο παίκτες είναι στο εμπρός γήπεδο) και η μπάλα κυλά στο πίσω γήπεδο της Α. Πριν ο Β4 αποκτήσει τον έλεγχο της μπάλας, με ελεύθερο το διάδρομο προς το καλάθι, ηχεί η κόρνα της συσκευής των 24άρων δευτερολέπτων.

Ερμηνεία:

Εάν ο Β4 αποκτήσει άμεσο και καθαρό έλεγχο της μπάλας, η κόρνα θα πρέπει να αγνοείται και το παιχνίδι να συνεχιστεί.

Κατάσταση 3

Εάν σε μία ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων λόγω εναλλασσόμενης κατοχής, αυτή η ομάδα θα έχει μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24άρων δευτερολέπτων τη στιγμή που μία διαδικασία αναπήδησης συμβαίνει.

Παράδειγμα 1:

Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας με δέκα (10) δευτερόλεπτα να υπολείπονται για την συμπλήρωση των 24άρων δευτερολέπτων, όταν καταλογίζεται ταυτόχρονο κράτημα της μπάλας. Μια επαναφορά εκτός ορίων λόγω εναλλασσόμενης κατοχής χορηγείται στην:

- (α) Ομάδα Α
- (β) Ομάδα Β

Ερμηνεία:

- (α) Η ομάδα Α θα έχει στη διάθεσή της μόνο δέκα (10) δευτερόλεπτα εναπομείναντα χρόνο από την περίοδο των 24ρων δευτερολέπτων.
- (β) Η ομάδα Β θα έχει στη διάθεσή της μια νέα περίοδο 24άρων δευτερολέπτων.

Παράδειγμα 2:

Η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας με δέκα (10) δευτερόλεπτα να απομένουν για τη συμπλήρωση της περιόδου των 24άρων δευτερολέπτων, όταν η μπάλα καταλήγει εκτός ορίων. Οι διαιτητές είτε δε μπορούν να συμφωνήσουν σχετικά με εάν ήταν ο Α4 ή ο Β4 ο τελευταίος παίκτης που άγγιξε τη μπάλα προτού αυτή καταλήξει εκτός ορίων. Μία διαδικασία αναπήδησης καταλογίζεται και μια επαναφορά εκτός ορίων, λόγω εναλλασσόμενης κατοχής, απονέμεται στην:

- (α) Ομάδα Α
- (β) Ομάδα Β

Ερμηνεία:

- (α) Η ομάδα Α θα έχει στη διάθεσή της μόνο δέκα (10) δευτερόλεπτα εναπομείναντα χρόνο από την περίοδο των 24ρων δευτερολέπτων.
- (β) Η ομάδα Β θα έχει στη διάθεσή της μια νέα περίοδο 24άρων δευτερολέπτων.

Κατάσταση 4

Εάν το παιχνίδι διακόπτεται από ένα διαιτητή εξαιτίας καταλογισμού ενός σφάλματος ή μιας παράβασης (όχι λόγω εξόδου της μπάλας εκτός ορίων) από την ομάδα που δεν έχει

τον έλεγχο της μπάλας και η μπάλα χορηγείται στην ίδια ομάδα που προηγουμένως είχε τον έλεγχό της στο εμπρός γήπεδο, η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων θα επαναρυθμίζεται ως ακολούθως:

- Εάν δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα ή περισσότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων τη στιγμή της διακοπής του αγώνα, η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων δεν θα επαναρυθμίζεται αλλά θα συνεχίζει από το χρόνο στον οποίο σταμάτησε.
- Εάν δέκα τρία (13) δευτερόλεπτα ή λιγότερα εμφανίζονται στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων τη στιγμή της διακοπής του αγώνα, η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων θα επαναρυθμίζεται στα δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα.

Παράδειγμα 1:

Ο Β4 προκαλεί την έξοδο της μπάλας εκτός ορίων στο εμπρός γήπεδο της Α ομάδας. Η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων δείχνει οκτώ (8) δευτερόλεπτα.

Ερμηνεία:

Η ομάδα Α έχει μόνο οκτώ (8) δευτερόλεπτα υπολοιπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων

Παράδειγμα 2:

Ο Α4 ντριμπλάρει στο εμπρός γήπεδο και του γίνεται φάουλ από το Β4. Αυτό είναι το δεύτερο (2^ο) σφάλμα της ομάδας Β σε αυτή την περίοδο. Η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων δείχνει τρία (3) δευτερόλεπτα.

Ερμηνεία:

Η ομάδα Α θα έχει δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα υπολοιπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

Παράδειγμα 3:

Με τέσσερα (4) δευτερόλεπτα υπολοιπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων, η ομάδα Α έχει τον έλεγχο της μπάλας στο εμπρός γήπεδο όταν:

(α) ο Α4

(β) ο Β4

τραυματίζεται και οι διαιτητές διακόπτουν το παιχνίδι.

Ερμηνεία:

Η ομάδα Α θα έχει

(α) τέσσερα (4) δευτερόλεπτα

(β) δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα

υπολοιπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

Παράδειγμα 4:

Ο Α4 ελευθερώνει τη μπάλα σε προσπάθεια για καλάθι. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, ένα διπλό σφάλμα καταλογίζεται κατά των Α5 και Β5 με έξι (6) δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων. Η μπάλα δε μπαίνει στο καλάθι. Το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής δείχνει κατοχή για την ομάδα Α.

Ερμηνεία:

Η ομάδα Α θα έχει έξι (6) δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

Παράδειγμα 5:

Με πέντε (5) δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων, ο Α4 ντριμπλάρει τη μπάλα όταν μία τεχνική ποινή καταλογίζεται εναντίον του Β4 ακολουθούμενη από τεχνική ποινή κατά του προπονητή Α.

Ερμηνεία:

Μετά την ακύρωση των ισοβαρών ποινών, το παιχνίδι θα επαναρχίσει με επαναφορά για την ομάδα Α με (5) δευτερόλεπτα υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

Παράδειγμα 6:

Με

(α) δέκα έξι (16) δευτερόλεπτα

(β) δώδεκα (12) δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων, ο Β4 στο πίσω γήπεδο του σκοπίμως κλοτσά τη μπάλα με το πόδι του ή κτυπά τη μπάλα με τη γροθιά του.

Ερμηνεία:

Παράβαση της ομάδας Β. Μετά την επαναφορά στο εμπρός γήπεδο, η ομάδα Α θα έχει

(α) δέκα έξι (16) δευτερόλεπτα

(β) δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

Παράδειγμα 7:

Στη διάρκεια της επαναφοράς από εκτός ορίων από τον Α2, ο Β4 στο πίσω γήπεδο του, τοποθετεί τους βραχιόνες του πέρα από την γραμμή ορίων και μπλοκάρει την πάσα προς τον Α4 με

(α) δέκα εννέα (19) δευτερόλεπτα

(β) έντεκα (11) δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

Ερμηνεία:

Παράβαση του Β4. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων στο εμπρός γήπεδο η Α ομάδα θα έχει

(α) δέκα εννέα (19) δευτερόλεπτα

(β) δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα

υπολειπόμενο χρόνο στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

Παράδειγμα 8:

Ο Α4 ντριμπλάρει τη μπάλα στο εμπρός γήπεδο όταν ο Β4 διαπράττει αντιαθλητικό σφάλμα κατά του Α4 με έξι (6) δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

Ερμηνεία:

Ανεξάρτητα από το εάν οι ελεύθερες βολές είτε επιτυχημένες ή όχι, η ομάδα Α δικαιούται την επαναφορά της μπάλας από εκτός ορίων, από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Η ομάδα Α θα έχει νέα περίοδο 24άρων δευτερολέπτων.

Η ίδια ερμηνεία ισχύει για καταλογισμό τεχνικής ποινής και σφάλματος αποκλεισμού.

Κατάσταση 5:

Εάν το παιχνίδι σταματά από ένα διαιτητή γι οποιοδήποτε βάσιμο λόγο που δεν συνδέεται με καμία από τις δύο ομάδες και εάν σύμφωνα με τη γνώμη των διαιτητών οι αντίπαλοι θα τίθενται σε μειονέκτημα, η περίοδος των 24άρων θα συνεχίζεται από το σημείο που ο χρόνος σταμάτησε.

Παράδειγμα 1:

Με 0:25 να υπολείπονται στο τελευταίο λεπτό του παιχνιδιού και το σκόρ Α:72 – Β: 72 η ομάδα Α κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας και έχει ντριπλάρει για είκοσι (20) δευτερόλεπτα όταν το παιχνίδι διακόπτεται από τους διαιτητές διότι

(α) το χρονόμετρο του αγώνος ή συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων απέτυχε να κυλήσει ή να ξεκινήσει

(β) ένα μπουκάλι πετιέται στον αγωνιστικό χώρο

(γ) το ρολόι των 24άρων επαναρυθμίζεται κατά λάθος.

Ερμηνεία:

Σε όλες τις περιπτώσεις το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α από εκτός ορίων με τέσσερα (4) δευτερόλεπτα να απομένουν στο ρολοί των 24άρων δευτερολέπτων. Η ομάδα Β θα τίθονταν σε μειονέκτημα εάν το παιχνίδι επανάρχιζε με νέα 24 δευτερόλεπτα.

Παράδειγμα 2:

Μετά από προσπάθεια για καλάθι του Α3 η μπάλα αναπηδά στη στεφάνη και στη συνέχεια ελέγχεται από τον Α5. Εννέα (9) δευτερόλεπτα αργότερα, ηχεί κατά λάθος η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων. Οι διαιτητές διακόπτουν το παιχνίδι.

Ερμηνεία:

Η ομάδα Α θα τίθονταν σε μειονέκτημα εάν αυτό ήταν παράβαση 24άρων δευτερολέπτων. Μετά από σύσκεψη με τον κομισάριο και το χειριστή της συσκευής των 24άρων δευτερολέπτων, οι διαιτητές επαναρχίζουν το παιχνίδι με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α με δέκα πέντε (15) δευτερόλεπτα να απομένουν στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

ΑΡΘΡΟ 30 - ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ ΣΤΟ ΠΙΣΩ ΓΗΠΕΔΟ (ΜΠΡΟΣ – ΠΙΣΩ)

Κατάσταση

Ενώ είναι στον αέρα, ο παίκτης διατηρεί την ίδια κατάσταση σε σχέση με το έδαφος όπως όταν άγγιξε το έδαφος, πριν πηδήσει στον αέρα. Ωστόσο, όταν ένας παίκτης που βρίσκεται στον αέρα πηδά από το εμπρός του γήπεδο και κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας ενώ είναι ακόμη στον αέρα, αυτός είναι ο πρώτος παίκτης της ομάδας του που εγκαθιδρύει μια κατοχή για την ομάδα.

Εάν από κεκτημένη ταχύτητα κατόπιν επιστρέφει στο πίσω γήπεδό του, είναι αβοήθητος στο να αποφύγει να μην επιστρέψει σε αυτό, με τη μπάλα. Επομένως εάν ο παίκτης στον αέρα εγκαθιδρύει μια νέα κατοχή για την ομάδα, αυτή η θέση του παίκτη σε σχέση με το εμπρός/πίσω γήπεδο δεν θα καθορίζεται μέχρις ότου ο παίκτης επιστρέψει με τα δύο πόδια στο έδαφος.

Παράδειγμα 1:

Ο Α4 στο πίσω γήπεδο της ομάδας του επιχειρεί μία πάσα αιφνιδιασμού στον Α5 που βρίσκεται στο εμπρός γήπεδο. Ο Β3, στο εμπρός γήπεδο της ομάδας του (πίσω γήπεδο της Α) πηδά και παρεμβάλλεται στην πάσα ενώ βρίσκεται στον αέρα, και κατόπιν προσγειώνεται.

(α) με τα δύο πόδια στο πίσω του γήπεδο

(β) ιππαστί στην κεντρική γραμμή

(γ) ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντριμπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο.

Ερμηνεία:

Καμία παράβαση δεν έχει συμβεί. Ο Β3 εδραίωσε τον πρώτο έλεγχο για την ομάδα Β ενώ ήταν στον αέρα και η θέση του σε σχέση με το εμπρός/πίσω γήπεδο δεν είχε εδραιωθεί μέχρι και τα δύο πόδια του να επιστρέψουν στο έδαφος. Σε όλες τις περιπτώσεις ο Β3 βρίσκεται νόμιμα στο πίσω του γήπεδο.

Παράδειγμα 2:

Στο εναρκτήριο jump-ball της 1^{ης} περιόδου μεταξύ των Α4 και Β4, η μπάλα έχει αγγιχθεί νόμιμα όταν ο Α5 πηδά από το εμπρός γήπεδο της Α, αποκτά την κατοχή της μπάλας ενώ βρίσκεται στον αέρα και προσγειώνεται

(α) με τα δύο πόδια στο πίσω γήπεδο της Α.

(β) ιππαστί στην κεντρική γραμμή.

(γ) ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντριμπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο.

Ερμηνεία:

Καμία παράβαση δεν έχει συμβεί. Ο Α5 εδραιώνει την πρώτη κατοχή για την ομάδα Α ενώ βρίσκεται στον αέρα. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο Α5 είναι νόμιμα στο πίσω γήπεδο.

Παράδειγμα 3:

Ο Α4 που επαναφέρει τη μπάλα από εκτός ορίων, στο εμπρός γήπεδο της Α, προσπαθεί να πασάρει τη μπάλα στον Α3. Ο Α3 πηδά από το πίσω γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ είναι στον αέρα και προσγειώνεται

- (α) με τα δύο πόδια στο πίσω γήπεδο της Α.
- (β) ιππαστί στην κεντρική γραμμή.
- (γ) ιππαστί στην κεντρική γραμμή και κατόπιν ντριμπλάρει ή πασάρει τη μπάλα στο πίσω γήπεδο.

Ερμηνεία:

Παράβαση για την ομάδα Α. Η κατοχή της μπάλας στο εμπρός γήπεδο έχει ήδη εδραιωθεί από τον Α4 που την επαναφέρει από εκτός ορίων, πριν ο Α3 κερδίσει τον έλεγχο της μπάλας στον αέρα και προσγειωθεί στο πίσω γήπεδο. Σε όλες τις περιπτώσεις, ο Α3 επέστρεψε παράνομα στο πίσω γήπεδο.

Παράδειγμα 4:

Ο Α4 στο πίσω γήπεδο του προσπαθεί να πασάρει στον Α5 στο εμπρός γήπεδο. Ο Β4 πηδά από το εμπρός του γήπεδο, πιάνει τη μπάλα ενώ είναι στον αέρα και πριν προσγειωθεί στο πίσω γήπεδο του, πασάρει τη μπάλα στο Β5 στο πίσω γήπεδο.

Ερμηνεία:

Παράβαση της ομάδας Β για παράνομη επιστροφή της μπάλας στο πίσω γήπεδο.

ΑΡΘΡΟ 31 - GOAL-TENDING (ΠΑΡΕΜΒΟΛΗ) & ΠΑΡΕΜΒΑΣΗ (BASKET INTERFERENCE)

Κατάσταση 1

Όταν η μπάλα είναι επάνω από τη στεφάνη κατά τη διάρκεια ενός σουτ ή μίας προσπάθειας για ελεύθερη βολή, είναι παρέμβαση εάν ένας παίκτης φθάνει μέσω του καλαθιού και αγγίζει τη μπάλα.

Παράδειγμα:

Στη διάρκεια της τελευταίας ή μοναδικής ελεύθερης βολής από τον Α4

(α) Προτού η μπάλα αγγίξει τη στεφάνη

(β) Μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη και έχει ακόμη την πιθανότητα να μπει στο καλάθι,
ο Β4 φθάνει μέσω του καλαθιού και έρχεται σε επαφή με τη μπάλα.

Ερμηνεία:

Μια παράβαση έχει διαπραχθεί από το Β4 ο οποίος έχει αγγίξει τη μπάλα παράνομα.

(α) Ένας (1) πόντος κατακυρώνεται στον Α4 και μία τεχνική ποινή καταλογίζεται στον Β4.

(β) Ένας (1) πόντος κατακυρώνεται στον Α4 αλλά **δεν** καταλογίζεται τεχνική ποινή στον Β4.

Κατάσταση 2

Όταν η μπάλα είναι επάνω από τη στεφάνη κατά τη διάρκεια μίας πάσας ή μετά που έχει αγγίξει τη στεφάνη, είναι παρέμβαση (basket interference) εάν ένας παίκτης φθάνει μέσω του καλαθιού και έρχεται σε επαφή με τη μπάλα.

Παράδειγμα:

Η μπάλα είναι επάνω από τη στεφάνη ως αποτέλεσμα μίας πάσας, όταν ο Β4 φθάνει μέσω του καλάθιού και έρχεται σε επαφή με τη μπάλα.

Ερμηνεία:

Παράβαση του Β4. Στην ομάδα Β θα πιστωθούν δύο (2) ή τρεις (3) πόντοι.

Κατάσταση 3

Μετά από την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή και μετά που η μπάλα έχει αγγίξει τη στεφάνη, η προσπάθεια για καλάθι αλλάζει υπόσταση και μετατρέπεται σε προσπάθεια για σουτ δύο πόντων εάν η μπάλα νόμιμα αγγιχτεί από οποιοδήποτε παίκτη πριν αυτή καταλήξει στο καλάθι.

Παράδειγμα:

Μετά από την τελευταία ή μοναδική ελεύθερη βολή από τον Α4 η μπάλα αγγίζει τη στεφάνη και αναπηδά επάνω από αυτό. Ο Β4 προσπαθεί να την κτυπήσει διώχνοντάς την μακριά, αλλά η μπάλα καταλήγει στο καλάθι.

Ερμηνεία:

Η μπάλα έχει αγγιχτεί νόμιμα. Η προσπάθεια για καλάθι έχει αλλάξει υπόσταση και στην ομάδα Α πιστώνονται δύο (2) πόντοι.

Κατάσταση 4

Εάν, στην προσπάθεια για καλάθι, ένας παίκτης αγγίζει τη μπάλα ενώ είναι στην ανοδική πτήση της, όλοι οι περιορισμοί σχετικά με την παρέμβαση και παρεμβολή στην τροχιά της μπάλας, θα ισχύουν.

Παράδειγμα:

Μετά από προσπάθεια για καλάθι η μπάλα είναι στον αέρα όταν αγγίζεται στην ανοδική πτήση της από το Β5 (ή Α5). Στην προς τα κάτω πτήση της προς το καλάθι η μπάλα αγγίζεται από τον:

(α) Α3

(β) Β3

Ερμηνεία:

Η επαφή του Α5 ή του Β5 με τη μπάλα στην ανοδική πτήση της είναι νόμιμη και δεν αλλάζει το καθεστώς της προσπάθειας για καλάθι. Ωστόσο, η επόμενη επαφή με τη μπάλα στην προς τα κάτω πτήση της από τον Α3 ή Β3 είναι παράβαση.

(α) Η μπάλα απονέμεται στην ομάδα Β για επαναφορά εκτός ορίων από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

(β) Δύο ή τρεις πόντοι πιστώνονται στην ομάδα Α.

Κατάσταση 5

Είναι παρέμβαση εάν κατά τη διάρκεια μιας προσπάθειας για καλάθι, ένας παίκτης αναγκάζει το ταμπλό ή τη στεφάνη να δονηθεί κατά τέτοιο τρόπο ώστε η μπάλα, σύμφωνα με την κρίση του διαιτητή, αποτρέπεται από την είσοδο της στο καλάθι ή να προκαλείται η είσοδός της στο καλάθι.

Παράδειγμα:

Ο Α4 επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι τριών πόντων κοντά στο τέλος του παιχνιδιού. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα η κόρνα του αγώνος ηχεί για το τέλος του παιχνιδιού. Μετά από την κόρνα, ο Β4 προκαλεί τη στεφάνη ή το ταμπλό να δονηθεί και επομένως, σύμφωνα με την κρίση του διαιτητή, η μπάλα αποτρέπεται από το να μπει στο καλάθι.

Ερμηνεία:

Ακόμα και μετά από το άκουσμα της κόρνας για το τέλος του παιχνιδιού, η μπάλα παραμένει ζωντανή και επομένως μια παράβαση παρέμβασης έχει σημειωθεί. Τρεις (3) πόντοι πιστώνονται στην ομάδα Α.

Κατάσταση 6

Η παρέμβαση σημειώνεται από έναν αμυνόμενο ή επιτιθέμενο παίκτη κατά τη διάρκεια μιας προσπάθειας για καλάθι όταν ένας παίκτης αγγίζει το καλάθι ή το ταμπλό ενώ η μπάλα είναι σε επαφή με τη στεφάνη και έχει ακόμα τη δυνατότητα να εισέλθει στο καλάθι.

Παράδειγμα:

Μετά από προσπάθεια για καλάθι από τον Α4, η μπάλα έχει αναπηδήσει από τη στεφάνη και έπειτα πάλι «προσγειώνεται» στη στεφάνη. Η μπάλα ακόμα αγγίζει τη στεφάνη όταν ο Β4 αγγίζει το καλάθι ή το ταμπλό. Είναι αυτό μια παράβαση παρέμβασης;

Ερμηνεία:

Παράβαση του Β4. Οι περιορισμοί παρέμβασης ισχύουν εφ' όσον υπάρχει δυνατότητα για τη μπάλα να εισέλθει στο καλάθι.

ΑΡΘΡΟ 33 - ΕΠΑΦΗ: Γενικές Αρχές

33.10 Ημικυκλικές περιοχές μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος

Κατάσταση

Σκοπός του κανονισμού των ημικυκλικών περιοχών μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος είναι να μην επιβραβεύσει τον αμυνόμενο παίκτη που έχει καταλάβει μια θέση κάτω από το δικό του καλάθι προκειμένου να κερδίσει ένα επιθετικό σφάλμα από τον επιτιθέμενο που έχει τον έλεγχο της μπάλας και διεισδύει προς το καλάθι.

Για την εφαρμογή του κανόνα της ημικυκλικής περιοχής μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος:

- (α) Ο αμυνόμενος παίκτης θα έχει και τα δύο πόδια μέσα στην περιοχή του ημικυκλίου (Βλ. Διάγραμμα 1). Η γραμμή του ημικυκλίου **δεν** είναι μέρος της περιοχής.
- (β) Ο επιτιθέμενος παίκτης θα κινείται προς το καλάθι κατά μήκος της γραμμής του ημικυκλίου και επιχειρεί προσπάθεια για καλάθι ή πάσα ενώ είναι στον αέρα.

Ο κανόνας των ημικυκλικών περιοχών μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος **δε** θα εφαρμόζεται και οποιαδήποτε επαφή θα κρίνεται σύμφωνα με τους συνηθισμένους κανονισμούς π.χ. αρχή κυλίνδρου, αρχές αμυντικού/επιθετικού:

- (α) Για όλες τις αγωνιστικές καταστάσεις που συμβαίνουν έξω από την ημικυκλική περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος, συμπεριλαμβανομένης και της περιοχής μεταξύ του ημικυκλίου και της τελικής γραμμής.
- (β) Για όλες τις αγωνιστικές καταστάσεις ριμπάουντ, όταν μετά από σουτ για καλάθι, η μπάλα αναπηδά και μια κατάσταση επαφής συμβαίνει.
- (γ) Για οποιαδήποτε παράνομη χρήση των χεριών, βραχιόνων, ποδιών ή σώματος είτε από επιτιθέμενο είτε από αμυνόμενο παίκτη.

Παράδειγμα 1:

Ο Α4 επιχειρεί jump σουτ που ξεκινά έξω από την ημικυκλική περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος και πέφτει πάνω στο Β4 που είναι μέσα στην περιοχή αυτή.

Ερμηνεία:

Η νόμιμη ενέργεια του Α4 για τον κανόνα του μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στην ημικυκλική περιοχή, θα εφαρμόζεται.

Παράδειγμα 2:

Ο Α4 ντριμπλάρει κατά μήκος της τελικής γραμμής και μετά που έχει φτάσει στη περιοχή πίσω από το ταμπλό, πηδά διαγώνια ή πίσω και πέφτει charge στον Β4 που έχει μία νόμιμη θέση άμυνας μέσα στην ημικυκλική περιοχή.

Ερμηνεία:

Επιθετικό σφάλμα του Α4. Ο κανόνας του μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στο ημικύκλιο δεν εφαρμόζεται καθώς ο Α4 έχει εισέλθει στην ημικυκλική περιοχή μη χρέωσης επιθετικού σφάλματος από τον αγωνιστικό χώρο, ακριβώς πίσω από το ταμπλό και τη νοητή προέκταση της γραμμής (Βλ. Διάγραμμα 1).

Παράδειγμα 3:

Το σουτ του Α4 για καλάθι, αγγίζει τη στεφάνη και μία περίπτωση αναπήδησης της μπάλας (rebound) συμβαίνει. Ο Α5 πηδά στον αέρα, πιάνει τη μπάλα και κατόπιν πέφτει στον Β4 που βρίσκεται σε μία νόμιμη θέση άμυνας μέσα στην ημικυκλική περιοχή.

Ερμηνεία:

Επιθετικό σφάλμα του Α5. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος δεν εφαρμόζεται.

Παράδειγμα 4:

Ο Α4 κινείται (κάνει drive) προς το καλάθι και βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι. Αντί να ολοκληρώσει το σουτ για καλάθι, ο Α4 πασάρει τη μπάλα στον Α5 που τον ακολουθεί. Ο Α4 κατόπιν πέφτει στον Β4 που βρίσκεται μέσα στην περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος. Την ίδια χρονική στιγμή ο Α5, με τη μπάλα στα χέρια του βρίσκεται σε απευθείας drive προς το καλάθι με σκοπό να σκοράρει.

Ερμηνεία:

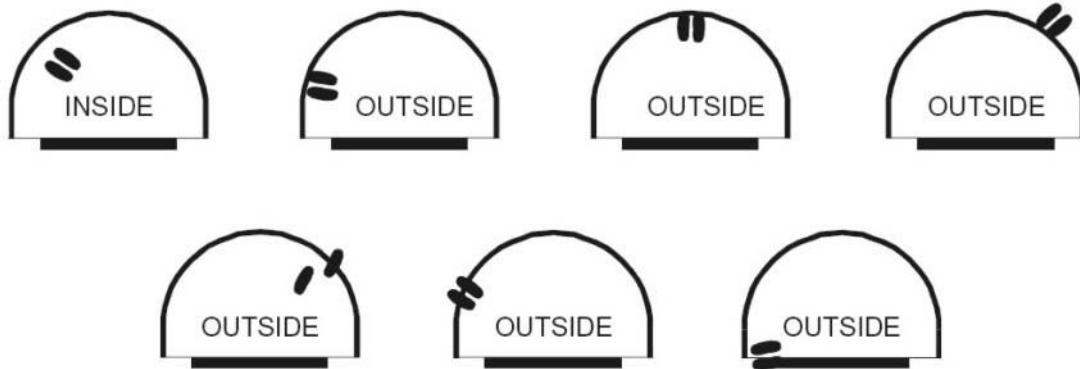
Επιθετικό σφάλμα του Α4. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος στην ημικυκλική περιοχή δεν εφαρμόζεται καθώς ο Α4 παρανόμως χρησιμοποίησε το σώμα του για να καθαρίσει το διάδρομο προς το καλάθι, για τον Α5.

Παράδειγμα 5:

Ο Α4 κινείται (κάνει drive) προς το καλάθι και βρίσκεται σε προσπάθεια για καλάθι. Αντί να ολοκληρώσει το σουτ για καλάθι, ο Α4 πασάρει τη μπάλα στον Α5 που στέκεται στη γωνία του αγωνιστικού χώρου. Ο Α4 κατόπιν πέφτει πάνω στον Β4 που βρίσκεται μέσα στην περιοχή μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος.

Ερμηνεία:

Νόμιμη ενέργεια του Α4. Ο κανόνας μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος θα εφαρμόζεται.



Διάγραμμα 1. Θέση του παίκτη εντός/εκτός της ημικυκλικής περιοχής μη καταλογισμού επιθετικού σφάλματος

ΑΡΘΡΟ 35 - ΔΙΠΛΟ ΣΦΑΛΜΑ

Κατάσταση

Όποτε υπάρχουν αντιφατικές αποφάσεις των διαιτητών ή οι παραβιάσεις των κανόνων εμφανίζονται περίπου στον ίδιο χρόνο και μια από τις κυρώσεις είναι να ακυρωθεί το σημειωμένο καλάθι, αυτή η κύρωση επικρατεί και κανένας πόντος δε θα πιστωθεί.

Παράδειγμα:

Στη διάρκεια της προσπάθειας για καλάθι, υπάρχει μια φυσική επαφή μεταξύ του σουτέρ Α4 και του Β4. Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι. Ο διαιτητής κεφαλής σημειώνει σφάλμα ενάντια του Α4 και επομένως το καλάθι δε θα μετρήσει. Ο διαιτητής ουράς σημειώνει σφάλμα ενάντια του Β4 και επομένως το καλάθι θα μετρήσει.

Ερμηνεία:

Αυτό είναι ένα διπλό σφάλμα και το καλάθι δε θα μετρήσει. Το παιχνίδι θα ξαναρχίσει με επαναφορά από εκτός ορίων για την Α από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών.

Η ομάδα θα έχει μόνο ότι χρόνο έχει απομείνει από τα 24 δευτερόλεπτα, όταν το διπλό σφάλμα συνέβη.

ΑΡΘΡΟ 36 - ΑΝΤΙΑΘΛΗΤΙΚΟ ΣΦΑΛΜΑ

Κατάσταση 1

Στη διάρκεια των τελευταίων δύο (2) λεπτών της τέταρτης περιόδου και στην διάρκεια των τελευταίων δύο (2) λεπτών κάθε παράτασης, η μπάλα είναι εκτός ορίων για επαναφορά και βρίσκεται ακόμη στα χέρια του διαιτητή ή ήδη βρίσκεται στη διάθεση του παίκτη που θα την επαναφέρει. Εάν σε αυτή τη χρονική στιγμή ένας αμυνόμενος παίκτης στον αγωνιστικό χώρο προκαλέσει επαφή σε παίκτη της ομάδας που επιτίθεται στον αγωνιστικό χώρο και το σφάλμα καταλογιστεί, αυτό είναι αντιαθλητικό σφάλμα.

Παράδειγμα 1:

Με 0:53 sec να απομένουν στο τελευταίο λεπτό του αγώνα, ο A4 έχει τη μπάλα στα χέρια του ή στη διάθεσή του για επαναφορά από εκτός ορίων όταν ο B5 προκαλεί επαφή στον αγωνιστικό χώρο και καταλογίζεται σφάλμα σε βάρος του B5.

Ερμηνεία:

Επειδή είναι προφανές ότι ο B5 δεν κάνει μία προσπάθεια να παίξει στη μπάλα και ένα πλεονέκτημα κερδίζεται με το να μην επιτρέπεται στο ρολόι του αγώνα να ξαναρχίσει. Ένα αντιαθλητικό σφάλμα πρέπει να καταλογιστεί χωρίς να δοθεί προειδοποίηση.

Παράδειγμα 2:

Με 0:53 sec να απομένουν στο τελευταίο λεπτό του αγώνα, ο A4 έχει τη μπάλα στα χέρια του ή στη διάθεσή του για επαναφορά από εκτός ορίων όταν ο A5 προκαλεί επαφή στον B5 στον αγωνιστικό χώρο και ένα σφάλμα καταλογίζεται στον A5.

Ερμηνεία:

Ο A5 δεν κερδίζει πλεονέκτημα, διαπράττοντας το σφάλμα. Ένα προσωπικό σφάλμα στον A5 καταλογίζεται, εκτός κι εάν υπάρχει σκληρή επαφή η οποία θα καταλογίζεται σαν αντιαθλητικό σφάλμα. Στην ομάδα B θα χορηγείται μια επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης.

Κατάσταση 2

Στο τελευταίο λεπτό/ά ενός «κλειστού» (κοντά στο σκορ) παιχνιδιού, μετά που η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του παίκτη που την επαναφέρει, ένας αμυνόμενος παίκτης, με σκοπό να σταματήσει ή να μην επιτρέψει το χρονόμετρο να επαναρχίσει, προκαλεί επαφή στον επιτιθέμενο που είναι σχεδόν έτοιμος να δεχθεί τη μπάλα ή την έχει δεχθεί στον αγωνιστικό χώρο. Τέτοια επαφή θα πρέπει να καταλογίζεται **αμέσως** σαν προσωπικό σφάλμα εκτός και εάν υπάρχει σκληρή επαφή η οποία θα καταλογίζεται σαν αντιαθλητικό σφάλμα ή σφάλμα αποκλεισμού. **Η αρχή του πλεονεκτήματος/μειονεκτήματος δε θα εφαρμόζεται.**

Παράδειγμα 1:

Με 1:02 sec να απομένουν στο τελευταίο λεπτό του αγώνα και το σκορ A: 83-B:80, η μπάλα έχει μόλις αφήσει τα χέρια του A4 που την επαναφέρει, όταν ο B5 προκαλεί επαφή στον αγωνιστικό χώρο στον A5 που είναι έτοιμος να δεχθεί τη μπάλα. Ένα σφάλμα καταλογίζεται στον B5.

Ερμηνεία:

Ένα προσωπικό σφάλμα θα καταλογίζεται στον B5 αμέσως εκτός και εάν οι διαιτητές κρίνουν ότι η σοβαρότητα της επαφής του B5 απαιτεί τον καταλογισμό ενός αντιαθλητικού ή ενός σφάλματος αποβολής.

Παράδειγμα 2:

Με 1:02 sec να απομένουν στο τελευταίο λεπτό του αγώνα και το σκορ A: 83-B:80, η μπάλα έχει μόλις αφήσει τα χέρια του A4 που την επαναφέρει, όταν ο A5 προκαλεί επαφή στον αγωνιστικό χώρο στον B5. Ένα σφάλμα καταλογίζεται στον A5.

Ερμηνεία:

Ο A5 δεν κερδίζει ένα πλεονέκτημα διαπράττοντας το σφάλμα. Ένα προσωπικό σφάλμα θα καταλογίζεται **αμέσως** στον A5, εκτός και εάν υπάρχει σκληρή επαφή. Στην ομάδα B θα χορηγείται μια επαναφορά από εκτός ορίων στο πλησιέστερο σημείο της καταστρατήγησης.

Παράδειγμα 3:

Με 1:02 sec να απομένουν στο τελευταίο λεπτό του αγώνα και το σκορ A: 83-B:80, η μπάλα έχει μόλις αφήσει τα χέρια του A4 που την επαναφέρει, όταν σε μια διαφορετική περιοχή, από αυτή που γίνεται η επαναφορά, του αγωνιστικού χώρου ο B5 προκαλεί επαφή στον A5. Ένα σφάλμα καταλογίζεται στον B5.

Ερμηνεία:

Είναι προφανές ότι ο B5 δεν κάνει μία προσπάθεια να παίξει στη μπάλα και ένα πλεονέκτημα κερδίζεται με το να μην επιτρέπεται η επανέναρξη του χρονομέτρου του παιχνιδιού. Ένα αντιαθλητικό σφάλμα πρέπει να καταλογιστεί χωρίς να δοθεί προειδοποίηση.

ΑΡΘΡΟ 38 - ΤΕΧΝΙΚΟ ΣΦΑΛΜΑ

Κατάσταση 1

Μια επίσημη προειδοποίηση δίνεται σε έναν παίκτη για μια δράση ή μια συμπεριφορά που εάν επαναληφθεί μπορεί να οδηγήσει σε τεχνική ποινή. Αυτή η προειδοποίηση θα διαβιβαστεί επίσης στον προπονητή εκείνης της ομάδας και θα ισχύσει για οποιοδήποτε μέλος της ομάδας για τις παρόμοιες ενέργειες και για το υπόλοιπο του παιχνιδιού. Μια επίσημη προειδοποίηση θα δίνεται μόνο όταν το χρονόμετρο είναι σταματημένο και η μπάλα είναι νεκρή.

Παράδειγμα:

Σε ένα μέλος της ομάδας A δίνεται μια προειδοποίηση για:

- (α) Παρεμπόδιση σε επαναφορά εκτός ορίων.
- (β) Τη συμπεριφορά του
- (γ) Οποιαδήποτε άλλη δράση που, εάν επαναληφθεί, μπορεί να οδηγήσει σε τεχνική ποινή.

Ερμηνεία:

Η προειδοποίηση θα πρέπει να γνωστοποιηθεί επίσης στον προπονητή και θα ισχύσει για όλα τα μέλη της ομάδας A, για παρόμοιες ενέργειες, για το υπόλοιπο του παιχνιδιού.

Κατάσταση 2

Στη διάρκεια ενός διαλείμματος του παιχνιδιού μία τεχνική ποινή καταλογίζεται σε ένα μέλος ομάδας που έχει το δικαίωμα να παίξει και που υποδεικνύεται ως παίκτης-προπονητής. Το τεχνικό σφάλμα θα μετρήσει ως σφάλμα παίκτη και θα μετρήσει στα ομαδικά, στην επόμενη περίοδο.

Παράδειγμα:

Ο A4 παίκτης-προπονητής χρεώνεται με έναν τεχνικό σφάλμα για:

- (α) Κρέμασμα στη στεφάνη κατά τη διάρκεια της προθέρμανσης του αγώνος ή του ημιχρόνου.
- (β) Τη συμπεριφορά του κατά τη διάρκεια ενός διαλείμματος του παιχνιδιού.

Ερμηνεία:

Και στις δύο περιπτώσεις, μία τεχνική ποινή θα χρεωθεί στον A4 ως παίκτης. Το σφάλμα θα μετρήσει τόσο σαν ένα (1) ομαδικό για την επόμενη περίοδο όσο και ως ένα (1) από τα πέντε (5) ατομικά σφάλματα του A4 που πρέπει να διαπράξει ο A4 για να εγκαταλείψει το παιχνίδι.

Κατάσταση 3

Ενώ ένας παίκτης είναι στην προσπάθεια για επίτευξη καλάθιού, οι αντίπαλοι δεν επιτρέπεται να παρενοχλούν αυτόν τον παίκτη με τις ενέργειες όπως ο κυματισμός του χεριού/ών για να εμποδίσουν το οπτικό του πεδίο, φωνάζοντας δυνατά, κτυπώντας δυνατά τα πόδια ή να κτυπούν τα χέρια τους, κοντά στο σουτέρ. Εάν αυτό συμβαίνει, τότε μπορεί να οδηγήσει σε τεχνική ποινή εάν ο σουτέρ χάσει το πλεονέκτημα, ή μια προειδοποίηση εάν ο σουτέρ δε χάσει το πλεονέκτημα.

Παράδειγμα:

Ο A4 είναι σε προσπάθεια για καλάθι όταν ο B4 προσπαθεί να αποσπάσει την προσοχή του A4 με το να φωνάζει δυνατά ή να κτυπήσει δυνατά στο πάτωμα τα πόδια του. Η προσπάθεια για καλάθι είναι:

- (α) Επιτυχής
- (β) Ανεπιτυχής.

Ερμηνεία:

- (α) Μια προειδοποίηση θα δοθεί στο Β4 και θα διαβιβαστεί στον προπονητή της ομάδας Β. Αυτή η προειδοποίηση θα ισχύσει για όλους τους παίκτες της ομάδας Β για το υπόλοιπο του παιχνιδιού για παρόμοια συμπεριφορά.
- (β) Μία τεχνική ποινή θα χρεωθεί στο Β4.

Κατάσταση 4

Ένας παίκτης εισέρχεται εκ νέου στο παιχνίδι αφού έχει διαπράξει το πέμπτο του σφάλμα και αφού του έχει γνωστοποιηθεί ότι δεν έχει το δικαίωμα πλέον για να συμμετέχει, η παράνομη συμμετοχή θα τιμωρηθεί αμέσως μόλις ανακαλυφθεί, χωρίς ωστόσο οι αντίπαλοι να μπαίνουν σε μειονεκτική θέση.

Παράδειγμα:

Μετά τη διάπραξη πέμπτου σφάλματος, γνωστοποιείται στο Β4 ότι δεν έχει πλέον το δικαίωμα να συμμετέχει στο παιχνίδι. Αργότερα, ο Β4 επανέρχεται στο παιχνίδι ως αλλαγή. Η παράνομη συμμετοχή του Β4 ανακαλύπτεται:

- (α) Πριν η μπάλα ζωντανέψει για τη συνέχιση του παιχνιδιού.
- (β) Μετά που η μπάλα έγινε και πάλι ζωντανή και ενώ η μπάλα είναι στον έλεγχο της ομάδας Α.
- (γ) Μετά που η μπάλα έγινε και πάλι ζωντανή και ενώ η μπάλα είναι στον έλεγχο της ομάδας Β.
- (δ) Μετά που η μπάλα νέκρωσε ξανά μετά την είσοδο του Β4 στο παιχνίδι.

Ερμηνεία:

- (α) Ο Β4 θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι αμέσως. Μία τεχνική ποινή, καταγεγραμμένη ως "Β", θα χρεωθεί στον προπονητή.
- (β) Το παιχνίδι θα σταματήσει αμέσως εκτός αν η ομάδα Α τίθεται σε μειονεκτική θέση. Ο Β4 θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι και μία τεχνική ποινή, καταγεγραμμένη ως "Β", θα χρεωθεί στον προπονητή Β.
- (γ) και (δ) το παιχνίδι θα σταματήσει αμέσως. Ο Β4 θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι και μία τεχνική ποινή, καταγεγραμμένη ως "Β", θα χρεωθεί στον προπονητή Β.

Κατάσταση 5

Εάν, μετά τη γνωστοποίηση ότι δεν έχει πλέον το δικαίωμα να συμμετέχει στο παιχνίδι εξαιτίας της συμπλήρωσης πέντε (5) σφαλμάτων, ένας παίκτης επανέλθει στο παιχνίδι και σημειώσει ένα καλάθι, διαπράξει ένα σφάλμα, ή του γίνει φάουλ από έναν αντίπαλο προτού να ανακαλυφθεί η παράνομη συμμετοχή του, το καλάθι θα μετρήσει και το σφάλμα θα θεωρηθεί ως σφάλμα παίκτη.

Παράδειγμα:

Μετά από τη διάπραξη πέμπτου (5^{ου}) σφάλματος και ενώ έχει γνωστοποιηθεί ότι δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει, ο Β4 επανέρχεται ως αλλαγή. Η παράνομη συμμετοχή του Β4 ανακαλύπτεται μετά που:

- (α) ο Β4 σημειώνει καλάθι.
- (β) ο Β4 διαπράττει ένα σφάλμα.
- (γ) ο Β4 δέχεται φάουλ από τον Α4 (πέμπτο ομαδικό).

Ερμηνεία:

- (α) Το καλάθι που σημειώνεται από τον Β4 θα μετρήσει.
- (β) Το σφάλμα του Β4 θα θεωρηθεί ως σφάλμα παίκτη.
- (γ) Οι δύο (2) χορηγούμενες ελεύθερες βολές στο Β4 θα εκτελεστούν από τον αντικαταστάτη του.

Σε όλες τις περιπτώσεις μία τεχνική ποινή θα καταλογιστεί στον προπονητή Β, που καταγράφεται ως "Β".

Κατάσταση 6

Εάν, μετά τη διάπραξη του πέμπτου σφάλματος και χωρίς να έχει ειδοποιηθεί ότι δεν έχει το δικαίωμα να συμμετέχει, ένας παίκτης παραμείνει (ή εισέλθει εκ νέου) στο παιχνίδι, εκείνος ο παίκτης θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι αμέσως μόλις το λάθος ανακαλυφθεί (χωρίς οι αντίπαλοι να τίθενται σε μειονεκτική θέση). Καμία ποινή δε θα χορηγηθεί για την παράνομη συμμετοχή του παίκτη. Εάν εκείνος ο παίκτης σημειώνει καλάθι, διαπράττει ένα σφάλμα ή του γίνεται σφάλμα από αντίπαλο, το καλάθι θα μετρήσει και τα σφάλματα θα θεωρηθούν ως σφάλματα παίκτη.

Παράδειγμα 1:

Ο Α10 ζητά να αντικαταστήσει τον Α4. Η μπάλα στη συνέχεια γίνεται νεκρή ως αποτέλεσμα ενός σφάλματος από τον Α4 και ο Α10 εισέρχεται στο παιχνίδι. Οι διαιτητές αποτυγχάνουν να δηλώσουν στον Α4 ότι το σφάλμα του είναι το πέμπτο του προσωπικό. Ο Α4 αργότερα εισέρχεται εκ νέου στο παιχνίδι ως αλλαγή. Η παράνομη συμμετοχή του Α4 γίνεται αντιληπτή:

- (α) Αφού το χρονόμετρο του παιχνιδιού έχει αρχίσει και ενώ ο Α4 συμμετέχει ως παίκτης.
- (β) Αφού ο Α4 έχει σημειώσει καλάθι.
- (γ) Αφού ο Α4 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Β4.
- (δ) Αφού ο Β4 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α4 κατά τη διάρκεια μιας ανεπιτυχούς προσπάθειας για καλάθι.

Ερμηνεία:

- (α) Το παιχνίδι θα σταματήσει και ο Α4 θα απομακρυνθεί από το παιχνίδι αμέσως και θα αντικατασταθεί από έναν αναπληρωματικό, χωρίς να τίθεται σε μειονεκτική θέση η ομάδα Β. Καμία ποινή δε θα χρεωθεί, λόγω της παράνομης συμμετοχής του Α4.
- (β) Το καλάθι που σημειώθηκε από τον Α4 θα μετρήσει.
- (γ) Το σφάλμα που διέπραξε ο Α4 θα θεωρηθεί ως σφάλμα παίκτη και θα τιμωρηθεί αναλόγως.
- (δ) Σφάλμα του Β4. Στον αντικαταστάτη του Α4 θα χορηγηθούν δύο (2) ή τρεις (3) ελεύθερες βολές.

Παράδειγμα 2:

Δέκα (10) λεπτά πριν από την έναρξη του παιχνιδιού, μία τεχνική ποινή καταλογίζεται εις βάρος του Α4. Πριν την έναρξη του παιχνιδιού ο προπονητής Β υποδεικνύει το Β4 για την εκτέλεση των δύο (2) ελευθέρων βολών, αλλά ο Β4 δεν είναι στους αρχικούς πέντε (5) παίκτες για την ομάδα Β.

Ερμηνεία:

Ένας (1) από τους παίκτες που υποδεικνύονται στην αρχική πεντάδα της ομάδας Β θα πρέπει να εκτελέσει τις ελεύθερες βολές. Αντικατάσταση δε μπορεί να χορηγηθεί προτού να αρχίσει ο αγωνιστικός χρόνος.

Κατάσταση 7

Όταν ένας παίκτης πέφτει κάτω προσποιούμενος ένα σφάλμα στην προσπάθειά του να δημιουργήσει ένα αθέμιτο πλεονέκτημα με τον καταλογισμό ενός άδικου σφάλματος από αντίπαλό του ή να δημιουργήσει μία αντιαθλητική ατμόσφαιρα μεταξύ των θεατών κατά των διαιτητών, μία τέτοια συμπεριφορά θα θεωρείται αντιαθλητική.

Παράδειγμα:

Ο Α4 κινείται προς το καλάθι όταν ο αμυνόμενος παίκτης Β4 πέφτει προς τα πίσω στο έδαφος χωρίς να έχει συμβεί καμία επαφή μεταξύ αυτών των παικτών ή μετά από ασήμαντη επαφή η οποία αναμφίβολα δεν προκάλεσε τη θεατρική επίδειξη του Β4. Μία προειδοποίηση για μια τέτοια αντίδραση έχει ήδη δοθεί στους παίκτες της ομάδας Β μέσω του προπονητή της Β.

Ερμηνεία:

Τέτοια συμπεριφορά είναι προφανώς αντιαθλητική και δηλητηριάζει την ομαλή διεξαγωγή του παιχνιδιού. Ένα τεχνικό σφάλμα θα καταλογίζεται.

Κατάσταση 8

Σοβαρός τραυματισμός μπορεί να προκληθεί όταν μία υπερβολική ταλάντωση των αγκώνων επιτρέπεται, ειδικότερα σε περιπτώσεις ριμπάουντ και στενά φρουρούμενου παίκτη. Εάν μία τέτοια ενέργεια καταλήξει σε επαφή, τότε ένα προσωπικό σφάλμα μπορεί να καταλογιστεί. Εάν η ενέργεια δεν καταλήξει σε επαφή, ένα τεχνικό σφάλμα μπορεί να καταλογιστεί.

Παράδειγμα:

Ο Α4 κερδίζει τον έλεγχο της μπάλας σε ριμπάουντ και επιστρέφει στο γήπεδο. Ο Α4 γίνεται αμέσως στενά φρουρούμενος από το Β4. Χωρίς να αγγίζει το Β4, ο Α4 ταλαντώνει υπερβολικά τους αγκώνες του σε μία προσπάθεια να εκφοβίσει τον Β4 ή να καθарίσει αρκετό χώρο προκειμένου να πιβοτάρει, να πασάρει ή να ντριμπλάρει.

Ερμηνεία:

Η αντίδραση του Α4 δε συμμορφώνεται με το πνεύμα και τους σκοπούς των κανονισμών. Μια τεχνική ποινή μπορεί να καταλογιστεί στον Α4.

ΑΡΘΡΟ 39 – ΣΥΜΠΛΟΚΗ

Κατάσταση

Σε μια ομάδα απονέμεται επαναφορά από εκτός ορίων επειδή εκείνη η ομάδα είχε τον έλεγχο της μπάλας τη στιγμή της συμπλοκής ή τη στιγμή που απειλείται να ξεσπάσει μία συμπλοκή. Αυτή η ομάδα θα έχει στη διάθεσή της για ολοκλήρωση της επίθεσης μόνο τον υπολειπόμενο χρόνο των 24άρων δευτερολέπτων, όταν το παιχνίδι ξαναρχίσει.

Παράδειγμα:

Η ομάδα Α έχει την κατοχή της μπάλας για είκοσι (20) δευτερόλεπτα όταν εμφανίζεται μια κατάσταση που μπορεί να οδηγήσει σε συμπλοκή. Οι διαιτητές αποβάλλουν τα μέλη και των δύο ομάδων επειδή εγκατέλειψαν τα όρια της περιοχής των πάγκων των ομάδων τους.

Ερμηνεία:

Στην ομάδα Α, που ήλεγχε τη μπάλα πριν από την κατάσταση συμπλοκής, θα χορηγηθεί μία επαναφορά από εκτός ορίων από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας με μόνο (4) τέσσερα δευτερόλεπτα να απομένουν για την συμπλήρωση των 24ρων δευτερολέπτων.

ΑΡΘΡΟ 42 - ΕΙΔΙΚΕΣ ΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ

Κατάσταση 1

Στις ειδικές καταστάσεις όπου ένας αριθμός ποινών χορηγείται στη διάρκεια που το ρολόι είναι σταματημένο, οι διαιτητές πρέπει να δώσουν ιδιαίτερη προσοχή στη σειρά με την οποία η παράβαση ή το σφάλμα διαπράχθηκε, ώστε να καθορίσουν ποιές ποινές θα πρέπει να χορηγηθούν και ποιές να ακυρωθούν.

Παράδειγμα 1:

Ο Α4 επιχειρεί ένα σουτ με άλμα, στην προσπάθεια του για επίτευξη καλάθιάς. Ενώ η μπάλα είναι στον αέρα, ο ήχος της συσκευής των 24άρων δευτερολέπτων ηχεί. Μετά από το σήμα, αλλά με τον Α4 ακόμα στον αέρα, ο Β4 διαπράττει ένα αντιαθλητικό σφάλμα Α4 και:

- (α) Η μπάλα δεν αγγίζει τη στεφάνη.
- (β) Η μπάλα αγγίζει μόνο τη στεφάνη αλλά δε μπαίνει στο καλάθι.
- (γ) Η μπάλα μπαίνει στο καλάθι.

Ερμηνεία:

Σε όλες τις περιπτώσεις το αντιαθλητικό σφάλμα του Β4 δε μπορεί να αγνοηθεί.

- (α) Ο Α4 δέχτηκε σφάλμα από το Β4 ενώ ο Α4 ήταν σε προσπάθεια για καλάθι. Η παράβαση των 24άρων δευτερολέπτων από την Α ομάδα θα αγνοηθεί σα να είχε συμβεί μετά από το αντιαθλητικό σφάλμα. Δύο (2) ή τρεις (3) ελεύθερες βολές θα χορηγηθούν στον Α4, ακολουθούμενες από επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από τη γραμματεία.

- (β) Δεν έχει διαπραχθεί παράβαση 24ρων δευτερολέπτων, δύο (2) ή τρεις (3) ελεύθερες βολές θα χορηγηθούν στον Α4, ακολουθούμενες από επαναφορά εκτός ορίων για την ομάδα Α, από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από τη γραμματεία.
- (γ) Δύο (2) ή τρεις (3) πόντοι και μίας (1) επιπλέον ελεύθερης βολής θα πιστωθούν στον Α4, ακολουθούμενες από επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α, από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από τη γραμματεία.

Παράδειγμα 2:

Ο Α4 επιχειρεί jump σουτ για καλάθι και του γίνεται σφάλμα από το Β3. Κατόπιν, ενώ ο Α4 είναι ακόμη σε προσπάθεια για σουτ, του γίνεται σφάλμα από τον Β4.

Ερμηνεία:

Το σφάλμα του Β4 θα αγνοείται εκτός κι εάν αυτό είναι αντιαθλητικό ή σφάλμα αποβολής.

Κατάσταση 2

Εάν ένα διπλό σφάλμα ή σφάλματα ίδιας βαρύτητας διαπράττονται κατά τη διάρκεια προσπάθειας ελευθέρως βολής, τα σφάλματα θα πρέπει να καταλογίζονται αλλά καμία ποινή δεν θα εκτελείται.

Παράδειγμα 1:

Στον Α4 χορηγούνται δύο (2) ελεύθερες βολές. Μετά από την εκτέλεση της πρώτης:

- α) Ένα διπλό σφάλμα διαπράττεται από τους Α5 και Β5.
- β) Από μια τεχνική ποινή καταλογίζεται στους Α5 και Β5.

Ερμηνεία:

Τα σφάλματα θα καταλογισθούν στους Α5 και Β5, και μετά ο Α4 θα εκτελέσει τη δεύτερη ελεύθερη βολή. Το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά την εκτέλεση οποιασδήποτε τελευταίας ή μοναδικής ελεύθερης βολής.

Παράδειγμα 2:

Στον Α4 χορηγούνται δύο (2) ελεύθερες βολές. Και ο δύο (2) ελεύθερες βολές είναι επιτυχείς. Προτού η μπάλα ζωντανέψει ξανά, μετά την τελευταία ελεύθερη βολή:

- (α) Ένα διπλό σφάλμα διαπράττεται από τους Α5 και Β5.
- (β) Α5 και Β5 χρεώνονται με τεχνική ποινή.

Ερμηνεία:

Και στις δύο περιπτώσεις τα σφάλματα θα καταλογιστούν εναντίον των εμπλεκόμενων παικτών και μετά το παιχνίδι θα συνεχιστεί με επαναφορά από εκτός ορίων από την τελική γραμμή όπως μετά την εκτέλεση οποιασδήποτε πετυχημένης τελευταίας ή μοναδικής ελεύθερης βολής.

Κατάσταση 3

Στην περίπτωση διπλού σφάλματος και μετά την ακύρωση ισοβαρών ποινών για τις δύο ομάδες, εάν δεν υπάρχει καμία άλλη ποινή για να χορηγηθεί, το παιχνίδι επαναρχίζει με την επαναφορά από εκτός ορίων από την ομάδα που είχε τον έλεγχο της μπάλας ή είχε το δικαίωμα στη μπάλα πριν από την πρώτη παράβαση.

Στην περίπτωση που καμία ομάδα δεν είχε τον έλεγχο της μπάλας ούτε το δικαίωμα στη μπάλα πριν από την πρώτη παράβαση, τότε πρόκειται για κατάσταση αναπήδησης: Το παιχνίδι επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων, σύμφωνα με το βέλος της εναλλασσόμενης κατοχής.

Παράδειγμα:

Κατά τη διάρκεια της ανάπαυλας του παιχνιδιού μεταξύ της πρώτης και δεύτερης περιόδου οι παίκτες A5 και B5 διαπράττουν σφάλματα αποβολής ή στους προπονητές A και B καταλογίζονται τεχνικές ποινές:

Το εναλλασσόμενο βέλος δείχνει κατοχή για την:

- (α) Ομάδα A
- (β) Ομάδα B

Ερμηνεία:

(α) Το παιχνίδι επαναρχίζει με επαναφορά εκτός ορίων για την ομάδα A από την προέκταση της κεντρικής γραμμής, απέναντι από το τραπέζι της γραμματείας. Τη στιγμή που η μπάλα αγγίζει ή νομίμως αγγίζεται από έναν παίκτη στο αγωνιστικό χώρο, το βέλος θα γυρίσει προς την ομάδα B.

(β) Η ίδια διαδικασία ακολουθείται, αρχίζοντας με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα B.

ΑΡΘΡΟ 44 - ΔΙΟΡΘΩΣΙΜΑ ΛΑΘΗ

Κατάσταση 1

Για να είναι διορθώσιμο το λάθος πρέπει να γίνει αντιληπτό από τους διαιτητές, τους κριτές ή τον κομισάριο, εάν παρίσταται, προτού η μπάλα ζωντανέψει μετά από την πρώτη νεκρή μπάλα αφότου έχει ξεκινήσει το ρολόι μετά από το λάθος.

Αυτό σημαίνει:

Το λάθος συμβαίνει

Μπάλα ζωντανή

Το χρονόμετρο του αγώνα

ξεκινά ή συνεχίζει να τρέχει

Η μπάλα νεκρώνει

Η μπάλα ζωντανεύει

Όλα τα λάθη συμβαίνουν κατά τη διάρκεια μιας νεκρής μπάλας

Το λάθος είναι διορθώσιμο

Το λάθος είναι διορθώσιμο

Το λάθος είναι διορθώσιμο

Το λάθος δεν είναι πλέον

διορθώσιμο

Μετά από τη διόρθωση του λάθους, το παιχνίδι θα επαναρχίσει και η μπάλα θα χορηγείται στην ομάδα που έχει το δικαίωμα στη μπάλα τη στιγμή που το παιχνίδι σταμάτησε για τη διόρθωση.

Παράδειγμα:

Ο Β4 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α4 και αυτό είναι το δεύτερο ομαδικό σφάλμα για την ομάδα Β. Ο διαιτητής διαπράττει ένα λάθος με τη χορήγηση στον Α4 δύο (2) ελεύθερων βολών. Μετά την εκτέλεση της τελευταίας και επιτυχημένης ελεύθερης βολής, το παιχνίδι συνεχίζεται και το χρονόμετρο ξεκινά. Ο Β5 λαμβάνει τη μπάλα, ντριμπλάρει και σκοράρει.

Το λάθος ανακαλύπτεται:

(α) Πριν

(β) Μετά

που η μπάλα τεθεί στη διάθεση παίκτη της ομάδας Α για επαναφορά από εκτός ορίων από την τελική γραμμή.

Ερμηνεία:

Το καλάθι του Β5 μετρά.

Στην περίπτωση (α), οι χορηγούμενες βολές θα ακυρωθούν. Το λάθος είναι ακόμα διορθώσιμο και η μπάλα θα χορηγηθεί στην ομάδα Α για επαναφορά εκτός ορίων από την τελική γραμμή όπου το παιχνίδι διακόπηκε για να διορθωθεί το λάθος.

Στην περίπτωση (β), το λάθος δεν είναι πλέον διορθώσιμο και το παιχνίδι συνεχίζεται.

Κατάσταση 2

Εάν το λάθος αφορά την εκτέλεση ελεύθερης/ων βολή/ων από λάθος παίκτη, οι βολές που χορηγήθηκαν σαν αποτέλεσμα του λάθους θα ακυρώνονται. Η μπάλα θα χορηγείται στους αντιπάλους για την επαναφορά από εκτός ορίων από την προέκταση της γραμμής των ελευθέρων βολών. Εάν το παιχνίδι έχει αρχίσει, η μπάλα θα χορηγείται στους αντιπάλους από το πλησιέστερο σημείο όπου το παιχνίδι διακόπηκε, εκτός κι εάν ποινές για επιπλέον καταστρατηγήσεις πρόκειται να χορηγηθούν. Εάν οι διαιτητές αντιληφθούν ότι λάθος παίκτης έχει την πρόθεση να εκτελέσει ελεύθερη/ες βολή/ές, και η πρόθεση αυτή γίνει αντιληπτή από το διαιτητή προτού η μπάλα αφήσει τα χέρια του σουτέρ για την εκτέλεση της πρώτης ή μοναδικής ελεύθερης βολής, ο λάθος παίκτης θα πρέπει να αντικατασταθεί αμέσως με το σωστό παίκτη-εκτελεστή των ελευθέρων βολών, χωρίς να καταλογιστεί καμία άλλη ποινή.

Παράδειγμα 1:

Ο Β4 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α4 και αυτό είναι το έκτο 6^ο ομαδικό για την ομάδα Β. Χορηγούνται δύο (2) ελεύθερες βολές στον Α4. Αντί για τον Α4, ο Α5 είναι αυτός που εκτελεί τις ελεύθερες βολές. Το λάθος ανακαλύπτεται:

(α) Πριν η μπάλα να έχει αφήσει τα χέρια του Α5 για την εκτέλεση της πρώτης ελεύθερης βολής.

(β) Αφού η μπάλα έχει αφήσει τα χέρια του Α5 για την εκτέλεση της πρώτης 1^{ης} ελεύθερης βολής.

(γ) Μετά την εκτέλεση της δεύτερης 2^{ης} και επιτυχημένης ελεύθερης βολής.

Ερμηνεία:

Στην περίπτωση (α), το λάθος διορθώνεται αμέσως και ο Α4 «οδηγείται» στην εκτέλεση των δύο ελεύθερων βολών χωρίς οποιαδήποτε άλλη ποινή για την ομάδα Α.

Στην περίπτωση (β), και (γ) οι δύο (2) ελεύθερες βολές **ακυρώνονται** και το παιχνίδι επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β από την προέκταση της γραμμής των ελεύθερων βολών.

Η ίδια διαδικασία θα εφαρμοστεί εάν το σφάλμα του Β4 είναι αντιαθλητικό. Σε αυτή την περίπτωση επίσης, το δικαίωμα της κατοχής σαν αποτέλεσμα της ποινής ακυρώνεται και το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Β από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου.

Παράδειγμα 2:

Στο Β4 καταλογίζεται σφάλμα στην προσπάθεια για καλάθι του Α4 και κατόπιν καταλογίζεται τεχνική ποινή στον προπονητή Β. Αντί για τον Α4, ο Α5 είναι αυτός που εκτελεί και τις τέσσερις (4) ελεύθερες βολές. Το λάθος ανακαλύπτεται πριν η μπάλα αφήσει τα χέρια του παίκτη της ομάδας Α για επαναφορά από εκτός ορίων, σαν αποτέλεσμα της ποινής της τεχνικής ποινής.

Ερμηνεία:

Οι δύο ελεύθερες βολές του Α5 που έπρεπε να εκτελεστούν από τον Α4 θα ακυρώνονται και το παιχνίδι θα επαναρχίζει με επαναφορά από εκτός ορίων για την ομάδα Α από την προέκταση της κεντρικής γραμμής του γηπέδου, απέναντι από το τραπέζι της.

Κατάσταση 3

Μετά τη διόρθωση ενός λάθους, το παιχνίδι θα επαναρχίζει από το σημείο που έγινε η διακοπή προκειμένου να διορθωθεί το λάθος, εκτός αν η διόρθωση περιλαμβάνει τη χορήγηση ελεύθερης/ων βολής/ών και:

- (α) Εάν δεν έχει υπάρξει καμία αλλαγή της κατοχής μετά που έγινε το λάθος, το παιχνίδι θα επαναρχίζει όπως μετά την εκτέλεση οποιοσδήποτε βολής/ων βολής/ών.
- (β) Εάν δεν έχει υπάρξει καμία αλλαγή της κατοχής από τη στιγμή που έγινε το λάθος και η ίδια ομάδα σημειώνει ένα καλάθι, το λάθος δε θα ληφθεί υπόψη και το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά από οποιοδήποτε κανονικό καλάθι.

Παράδειγμα 1:

Ο Β4 διαπράττει σφάλμα εναντίον του Α4 και αυτό είναι το πέμπτο (5^ο)ομαδικό για την ομάδα Β. Λανθασμένα, στον Α4 δεν απονέμονται δύο ελεύθερες βολές αλλά επαναφορά εκτός ορίων. Ο Α5 **ντριμπλάρει** τη μπάλα εντός γηπέδου, όταν ο Β5 την κτυπά από τα χέρια του και τη στέλνει εκτός ορίων. Ο προπονητής Α ζητά τάϊμ άουτ. Κατά τη διάρκεια του τάϊμ άουτ, διαιτητές αναγνωρίζουν το διορθώσιμο λάθος ή υποπίπτει στην αντίληψή τους ότι στον Α4 έπρεπε να είχαν χορηγηθεί δύο (2) ελεύθερες βολές.

Ερμηνεία:

Στον Α4 θα χορηγηθούν δύο ελεύθερες βολές και το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά την εκτέλεση δύο οποιαδήποτε κανονικής/ών ελεύθερης/ων βολής/ών.

Παράδειγμα 2:

Ο Β4 διαπράττει σφάλμα εναντίων του Α4 και αυτό είναι το πέμπτο (5^ο) ομαδικό για την ομάδα Β. Λανθασμένα, δεν απονέμεται δύο (2) ελεύθερες βολές στον Α4 αλλά επαναφορά από εκτός ορίων. Μετά την επαναφορά από εκτός ορίων, καταλογίζεται σφάλμα του Β4 σε ανεπιτυχή προσπάθεια του Α5 για καλάθι και του χορηγούνται δύο (2) ελεύθερες βολές. Κατά τη διάρκεια του τσίμ άουτ οι διαιτητές αναγνωρίζουν το σφάλμα ή τους επισημαίνεται ότι ο Α4 θα έπρεπε να εκτελέσει δύο (2) ελεύθερες βολές..

Ερμηνεία:

Στον Α4 θα χορηγηθούν δύο (2) ελεύθερες βολές χωρίς κανείς παίκτης να διεκδικήσει το ριμπάουντ μετά τις βολές. Κατόπιν ο Α5 θα εκτελέσει δύο (2) ελεύθερες βολές και το παιχνίδι θα επαναρχίσει όπως μετά την εκτέλεση οποιαδήποτε κανονικής/ών ελεύθερης/ων βολής/ών.

Παράδειγμα 3:

Ο Β4 διαπράττει σφάλμα εναντίων του Α4 και αυτό είναι το πέμπτο ομαδικό για την ομάδα Β. Λανθασμένα, στον Α4 δεν απονέμονται δύο (2) ελεύθερες βολές αλλά χορηγείται επαναφορά από εκτός ορίων. Μετά από την επαναφορά από εκτός ορίων, ο Α5 σουτάρει και σημειώνει καλάθι. Προτού η μπάλα να γίνει και πάλι ζωντανή, οι διαιτητές αναγνωρίζουν το διορθώσιμο λάθος.

Ερμηνεία:

Το λάθος αγνοείται και το παιχνίδι θα συνεχιστεί όπως μετά από την επίτευξη οποιοδήποτε κανονικού καλάθιού.

ΑΡΘΡΟ 46 – ΠΡΩΤΟΣ ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ: ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ ΚΑΙ ΕΞΟΥΣΙΕΣ

Κατάσταση 1

Ο διαιτητής είναι εξουσιοδοτημένος να χρησιμοποιήσει τον τεχνικό εξοπλισμό με δική του απόφαση ή μετά από αίτημα ενός προπονητή, για να ελέγξει εάν το τελικό σουτ στο τέλος μιας περιόδου ήταν εμπρόθεσμο ή/και εάν η προσπάθεια για καλάθι ήταν για δύο (2) ή τρεις (3) πόντους. Ο διαιτητής είναι ο μοναδικός για να αποφασίσει πότε ένας τέτοιος εξοπλισμός θα χρησιμοποιηθεί ή δε θα χρησιμοποιηθεί.

Σε περίπτωση προβολής της επανάληψης (replay), αυτή θα πραγματοποιηθεί από τους διαιτητές, τον κομισάριο εάν παρίσταται και το χρονομέτρη. Ο διαιτητής θα πάρει την τελική απόφαση.

Το αίτημα για τη χρήση του replay πρέπει να υποβληθεί πριν από την έναρξη της επόμενης περιόδου ή προτού ο διαιτητής να υπογράψει το φύλλο του αγώνος.

Παράδειγμα 1:

Ο Α4 σουτάρει για καλάθι όταν ηχεί η κόρνα της λήξης της περιόδου του αγώνος. Ο προπονητής της Β εκφράζει την άποψή του ότι κατά τη διάρκεια του τελευταίου σουτ, η μπάλα απελευθερώθηκε από τον Α4 μετά από τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου και ζητά τη χρήση του replay.

(α) Οι διαιτητές είναι απολύτως βέβαιοι για την απόφασή τους.

(β) Οι διαιτητές έχουν κάποιες αμφιβολίες ή διαφωνία εάν το σουτ έγινε πριν ηχήσει το σήμα της λήξης της περιόδου ή του αγώνος.

Ερμηνεία:

(α) Ο πρώτος διαιτητής αρνείται το αίτημα του προπονητή Β.

(β) Ο πρώτος διαιτητής συμμορφώνεται με το αίτημα του προπονητή της Β.

Το replay προβάλλεται παρουσία των διαιτητών, του κομισάριου, εάν είναι παρών και του χρονομέτρη. Εάν το replay παρέχει σαφή και σημαντική οπτική απόδειξη ότι η μπάλα απελευθερώθηκε μετά τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου της περιόδου ή του παιχνιδιού, το καλάθι ακυρώνεται. Εάν το replay εξακριβώσει ότι η μπάλα απελευθερώθηκε πριν από τη λήξη του αγωνιστικού χρόνου της περιόδου ή του παιχνιδιού, ο διαιτητής θα επιβεβαιώσει δύο (2) πόντους για την ομάδα Α.

Παράδειγμα 2:

Η ομάδα Α είναι μπροστά με δύο (2) πόντους. Η κόρνα σημαίνει τη λήξη της περιόδου ή του παιχνιδιού όταν ένα προσωπικό σφάλμα καταλογίζεται στον Α4 και δύο (2) ελεύθερες βολές χορηγούνται στο Β4. Και οι δύο (2) ελεύθερες βολές είναι επιτυχής και το αποτέλεσμα είναι παράταση. Πριν από την έναρξη της επόμενης περιόδου ή της παράτασης, ο προπονητής της ομάδας Α ζητά τη χρήση του replay.

Ερμηνεία:

Το replay μπορεί να χρησιμοποιηθεί μόνο για να εξακριβώσει εάν το τελευταίο σουτ έγινε (όχι εάν το σφάλμα καταλογίστηκε) πριν ή μετά το τέλος του αγωνιστικού χρόνου της περιόδου. Το αίτημα του προπονητή Α δε θα γίνει δεκτό.

Παράδειγμα 3:

Η ομάδα Α είναι μπροστά με δύο (2) πόντους. Η κόρνα σημαίνει τη λήξη της περιόδου ή του παιχνιδιού όταν ο Β4 σουτάρει για καλάθι και ευστοχεί, αλλά μόνο δύο (2) και όχι τρεις (3) πόντοι κατακυρώνονται από τους διαιτητές. Πριν από την έναρξη της επόμενης περιόδου ή της πρόσθετης περιόδου ή προτού ο διαιτητής να υπογράψει το φύλλο αγώνος, ο προπονητής της ομάδας Β ζητά τη χρήση του replay.

Ερμηνεία:

Το replay μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να εξακριβώσει είτε εάν το τελικό σουτ στο τέλος της περιόδου ελευθερώθηκε εμπρόθεσμα ή/και εάν αυτό το σουτ μετρά για δύο (2) ή τρεις (3) πόντους. Το αίτημα του προπονητή Β θα γίνει δεκτό.

Κατάσταση 2:

Πριν από το παιχνίδι ο πρώτος διαιτητής εγκρίνει τον τεχνικό εξοπλισμό και ενημερώνει τους δύο προπονητές για την ύπαρξή του. Μόνο ο τεχνικός εξοπλισμός που εγκρίνεται από τον πρώτο διαιτητή μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την προβολή του replay.

Παράδειγμα:

Ο Α4 σουτάρει για καλάθι καθώς ηχεί η κόρνα της λήξης για το τέλος της περιόδου ή τους αγώνος. Το σουτ επιτυχές. Ο προπονητής Β ζητά τη χρήση του replay επειδή κατά την άποψή του το σουτ έγινε μετά που ήχησε η κόρνα για τη λήξη της περιόδου. Δεν υπάρχει κανένας εγκεκριμένος τεχνικός εξοπλισμός στον αγωνιστικό χώρο αλλά ο manager της ομάδας Β δηλώνει ότι το παιχνίδι βιντεοσκοπείται από την ομάδα του από

μία υπερυψωμένη θέση και παρουσιάζει στους διαιτητές το τηλεοπτικό υλικό για την προβολή του replay.

Ερμηνεία:

Το αίτημα του προπονητή Β δε θα γίνει δεκτό.

ΑΡΘΡΟ 50 – ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ ΤΩΝ 24άρων ΔΕΥΤΕΡΟΛΕΠΤΩΝ – ΚΑΘΗΚΟΝΤΑ

Κατάσταση

Η συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων θα κλείνει μετά που η μπάλα νεκρώνει και το χρονόμετρο του αγώνος σταματά όταν υπολείπονται λιγότερα από 24 ή δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα στο χρονόμετρο του αγώνος, σε οποιαδήποτε περίοδο.

Παράδειγμα 1:

Με δέκα οκτώ (18) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος και τρία (3) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων, ο Β1 στο πίσω του γήπεδο κλοτσά επίτηδες τη μπάλα.

Ερμηνεία:

Το παιχνίδι επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδο με δέκα οκτώ (18) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος και δέκα τέσσερα (14) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

Παράδειγμα 2:

Με επτά (7) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος και τρία (3) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στη συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων, ο Β1 στο πίσω του γήπεδο κλοτσά επίτηδες τη μπάλα.

Ερμηνεία:

Το παιχνίδι επαναρχίζει με επαναφορά για την ομάδα Α στο εμπρός γήπεδο με επτά (7) δευτερόλεπτα να εμφανίζονται στο χρονόμετρο του αγώνος και κλειστή της συσκευή των 24άρων δευτερολέπτων.

Η γραμμοσκίαση αφορά τμήματα του κειμένου που έχουν **προστεθεί** για πρώτη φορά ή έχουν **τροποποιηθεί** σε σχέση με τις Επίσημες Διευκρινήσεις του 2008.